¡NINTENDO SWITCH CON FECHA DE SALIDA!

CLUB Nintendo®

Revista Oficial



5 DEPORTES
EN UN SÓLO TÍTULO
PARA NINTENDO 3DS

ESPECIAL
PAREJAS EN LOS VIDEOJUEGOS

MARIO SPORTS SUPERSTARS™

• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00

0 37634 13138 1 02


C L U B
Nintendo
Revista Oficial
SUPER
MARIO MAKER
FOR NINTENDO 3DS
© 2016 Nintendo

SUMARIO







Lo mejor de la eShop



EDITORIAL



1, 2 ¡Quiero el Nintendo Switch!

Es sólo cuestión de días para que la nueva consola de Nintendo salga al mercado. Mientras eso sucede, te platico sobre el evento al que asistí en la ciudad de Nueva York, donde se conocieron los por menores del Nintendo Switch, así como algunos títulos que saldrán al mismo tiempo que la plataforma, y otros que están en desarrollo para el futuro cercano.

Realmente es un objeto del deseo, en cuanto le pones las manos al Switch, tienes esa sensación que las nuevas consolas de Nintendo te ofrecen con sus innovaciones. Lo hemos vivido desde el NES, pasando por el N64, Wii, Wii U y ahora Nintendo Switch. La idea es brindar experiencias nuevas para los videojugadores, esta vez no es la excepción, lo han conseguido con esta dualidad que ofrece Switch.

Te invito a que visites nuestro canal en YouTube, encuéntranos como RevistaCN, ahí tenemos todos los detalles de este gran evento en Nueva York.

Toño Rodríguez
Editor



▲ ¡Super Mario llegará a la gran ciudad!



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N° 02. Fecha de publicación: Febrero 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Víctor Uribe Nº 2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna Nº 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

COMUNIDAD

¿Qué franquicia de Nintendo te gustaría ver de vuelta en Switch?

No abandonen a **Kirby** y a **Donkey Kong**. Sus juegos con una buena historia y un mundo abierto al estilo de **Xenoblade**, serían geniales.
Erick Argueta

Sin duda quien merece su regreso es la saga **Metroid**, que ha estado a lo largo de toda la trayectoria de Nintendo. La historia de **Samus** aún tiene mucho qué contar.
Gonzalo Vergara

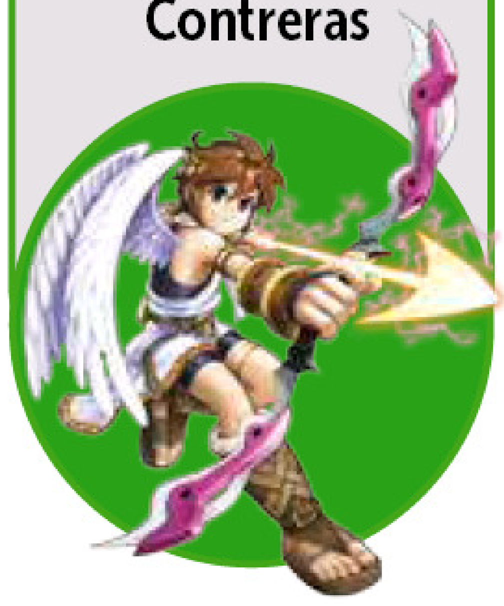
Vengo pidiendo a **F-Zero** desde que salió para el GameCube, se extraña demasiado esa franquicia .
Paul V.

La serie **Ice Climbers**. Pero que tenga la misma temática sólo con un aspecto gráfico reciente y una gran jugabilidad.
José Cepeda

Me encantaría ver por fin la serie **Earthbound** de regreso, al menos la tercera entrega, exclusiva de Japón.
Ian Urbán

¡Súper estrella!

¡**Kid ICarus**! La versión para Nintendo 3DS es fenomenal, no me imagino lo que nos esperaría en Nintendo Switch. Tiene que volver.
Raúl Estrada Contreras





Mi sueño hecho realidad sería ver una vez más a **Captain Falcon**, corriendo como lo vimos en GameCube, desarrollado por Retro Studios.
@MrNoTvviter



Lo mejor de **Twitter**



La mejor información

Conoce las novedades de Nintendo

¡Llegó el momento! Nintendo Switch es una realidad y estamos a unas semanas de su lanzamiento, así que si no quieres perderte ningún detalle de esta consola, te invitamos a seguir nuestro sitio con lo mejor de Nintendo, además de seguirnos en nuestras redes sociales.

revistaclubnintendo.com

Nuevos amiibos de TLOZ

Festeja los 30 años de la leyenda más grande



Prepara la celebración

Los amiibo están una vez más en boca de todos, gracias a las figuras especiales de **The Legend of Zelda**.

Nintendo no podía dejar pasar una oportunidad como esta, y nos ha regalado diseños espectaculares para los fans de esta gran serie.

Sirven para **Super Smash Bros.**, como cualquier otro **Link** o **Zelda**, pero realmente su valor será cuando juguemos **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, ya sea en Wii U o en el futuro Nintendo Switch.

Depeniendo la figura que usemos, tendremos extras como peces, flores o bien, barriles. Debemos recordar que en este nuevo juego, la comida será un factor fundamental para poder sobrevivir, justo como pasa en la vida real, así que estas figuras te sacarán en más de una ocasión de las situaciones comprometidas que puedas tener.

La figura más deseada, la de Ocarina of Time. ▶





◀ ¿Ya tienes estos amiibo en tu colección?

Lo mejor de 2016

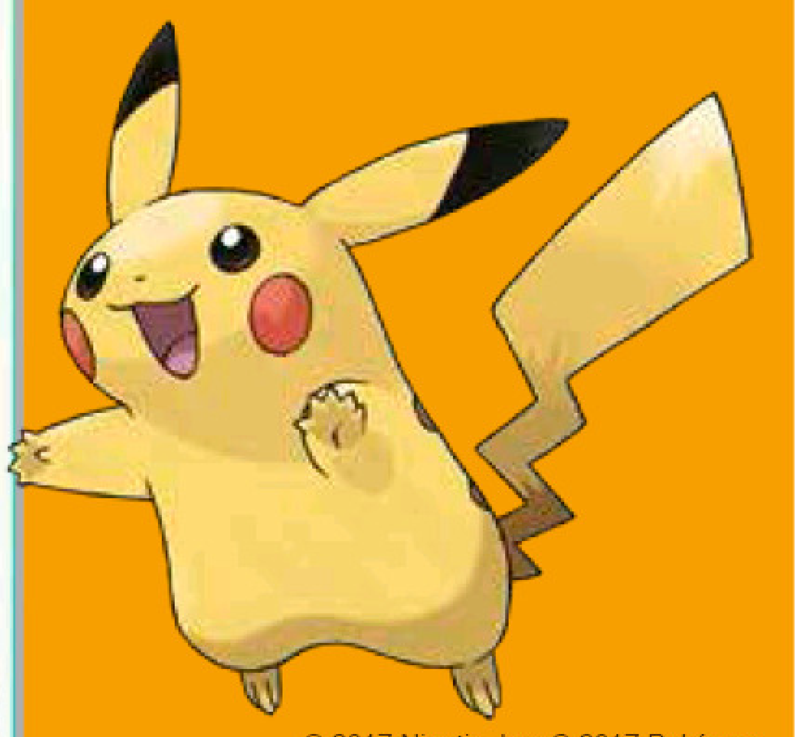
En dispositivos móviles

Ganadores

Se han entregado los números a lo más descargado de la tienda de Apple para sus dispositivos, y claro, **Pokémon GO** es el número uno, pero también **Super Mario Run**, a pesar de contar solo 15 días del 2016, entró en el Top 10.







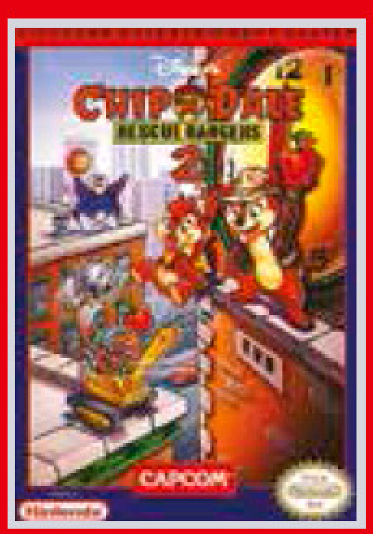
◀ ¿Qué nivel tienes en este juego?



En corto

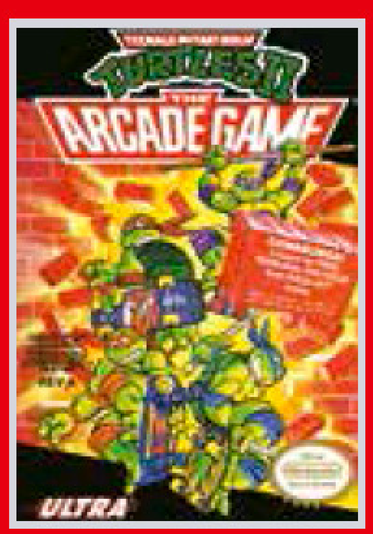
Capcom promete el regreso de su series clásicas ¿será verdad?

También nos hubiera gustado ver en NES Classic Edition



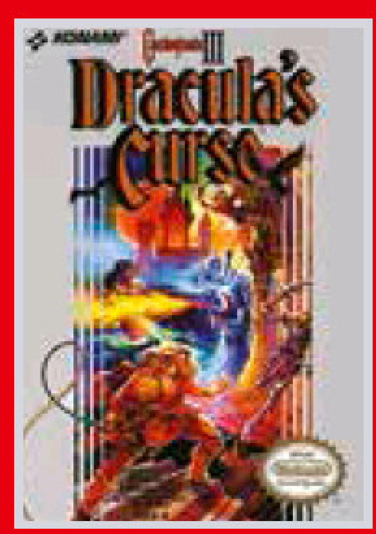
Chip'n Dale 2

Un gran juego de Capcom que pocas personas pudieron disfrutar en su momento.



TMNT II: The Arcade Game

La emoción de las Arcadias en la sala de tu hogar.



Castlevania III

Uno de los mejores juegos del NES, si ya están los primeros dos ¿Por qué este no se incluyó?

Mario Sports Superstars

Nintendo quiere recordarnos que para los títulos multijugador, es el rey, y para probarlo, nada mejor que un juego de deportes con Mario y compañía. Tendremos que enfrentar a nuestros amigos en divertidas competencias que nos llevarán al límite de nuestras habilidades.





◀ Elige a tu héroe para esta jornada deportiva.

▶Listos para la competencia de sus vidas.



▼ Los villanos también saben jugar.





▲ Demuestra tu poder en el campo.



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Deportes
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Una gran apuesta para Nintendo 3DS

Si algo nos queda claro en todos estos años de jugar obras de Nintendo, es que las deportivas que involucran a sus personajes, son excelentes, y con **Mario Sports Super Stars**, se mantiene esta racha.

No es una idea nueva, ya la habíamos visto antes en **Mario Sports Mix**, para Wii, pero definitivamente, el hecho de que ahora se realice para una consola portátil, le da muchos puntos extra.

Antes de comenzar a analizar el título a fondo, debemos comentar que se nota que toda la experiencia que Nintendo tiene en juegos individuales, es la que ahora da vida a este juego, ya que para nada estamos ante una entrega llena de minijuegos, como suele ocurrir.

La gente de Nintendo realmente se ha esforzado para que tengamos la experiencia completa de cada uno de los deportes que se han incluido, es algo en lo que han puesto especial énfasis para promocionarlo, y realmente ahora entendemos el por qué, es como si cada uno de los deportes fuera un juego completamente nuevo, de forma individual, como siempre, y se nota desde que comenzamos a navegar en los menús del título.

Los deportes que se han elegido para aparecer en esta compilación, son fútbol, beisbol, golf, tenis y equitación, sí, equitación.

De entrada, nos encontramos con cuatro juegos en los que Nintendo ya ha probado muchas veces, y uno que si bien es nuevo, como la equitación, no significa que tenga todo el toque de Nintendo para volverlo divertido.

En cada uno de estos juegos tendrás retos y modalidades únicas, que en muchas ocasiones, te harán olvidarte de el resto de los deportes, debido a lo adictivos que resultan.



▲ No te confundas con tu compañero, reparte el área.



▲Espera al momento correcto.

La mejor noticia acerca de estos cinco juegos, es que podremos competir con otras personas en cada uno de ellos.

Si lo deseamos, estará la modalidad para un sólo jugador, que no puede faltar en ningún juego, así que no tendrás pretexto para no practicar en tus ratos libres, pero si lo prefieres, podrás jugar contra tus amigos.

Todos los juegos tienen opciones para competir, tanto de manera local como en línea, lo cual nos permite pasar ratos inolvidables en las reuniones. Será momento de guardar un tiempo **Mario Kart 7 y Super Smash Bros.**

Las conexiones funcionan de maravilla, no se experimentan problemas, todo parece estar corriendo en una sola consola de forma local, incluso cuando lo juegas en línea, así que ya no podrás echarle la culpa de tus derrotas al famoso lag.

Han existido muchos juegos para Nintendo 3DS que el *online* les ha restado puntos, y no tanto por que no funcione bien, sino porque simplemente no se encuentra disponible, como es el caso de **Star Fox 64 3D**, por lo que en este juego, era indispensable que lo tuvieran para poder competir a buen nivel.

¿Listo para reclamar tu lugar como un gran deportista virtual?

Tenis

El deporte blanco no podía faltar

Una de las parejas más famosas de los videojuegos buscará su trono ahora en las canchas



Mario
Con el mejor promedio de juego.



Peach
Lista para aprovechar su velocidad.

Conecta un cuadrangular

Domina todos los sectores del campo



Mario
El lanzamiento te permite agregar efectos.



Bowser
Al batear debes ser lo más exacto posible.

Toda la emoción de este deporte ha quedado capturada en este excelente juego

▼ Apunta bien para pegarle a la pelota.



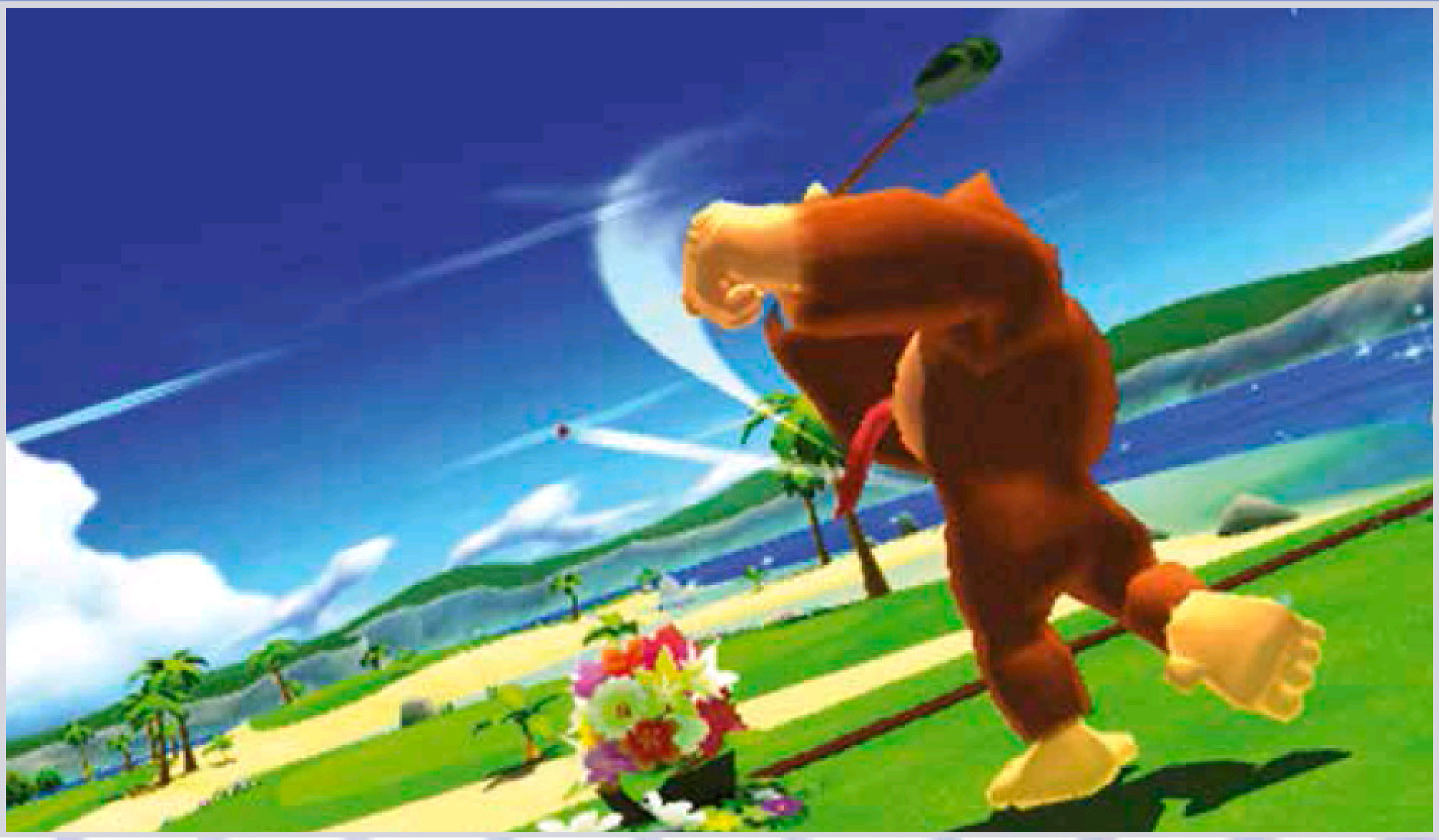
El denominado rey de los deportes, no podía faltar a esta cita. Los equipos están completos, justo como en la vida real, pero aquí, fuera del capitán, que es uno de los personajes famosos, como **Luigi**, el resto pueden ser Koopas, Birdo u otros personajes.

El juego resulta muy al estilo de **Super Mario Strikers**, en el que se aprovechaban otros personajes para poder terminar los encuentros.

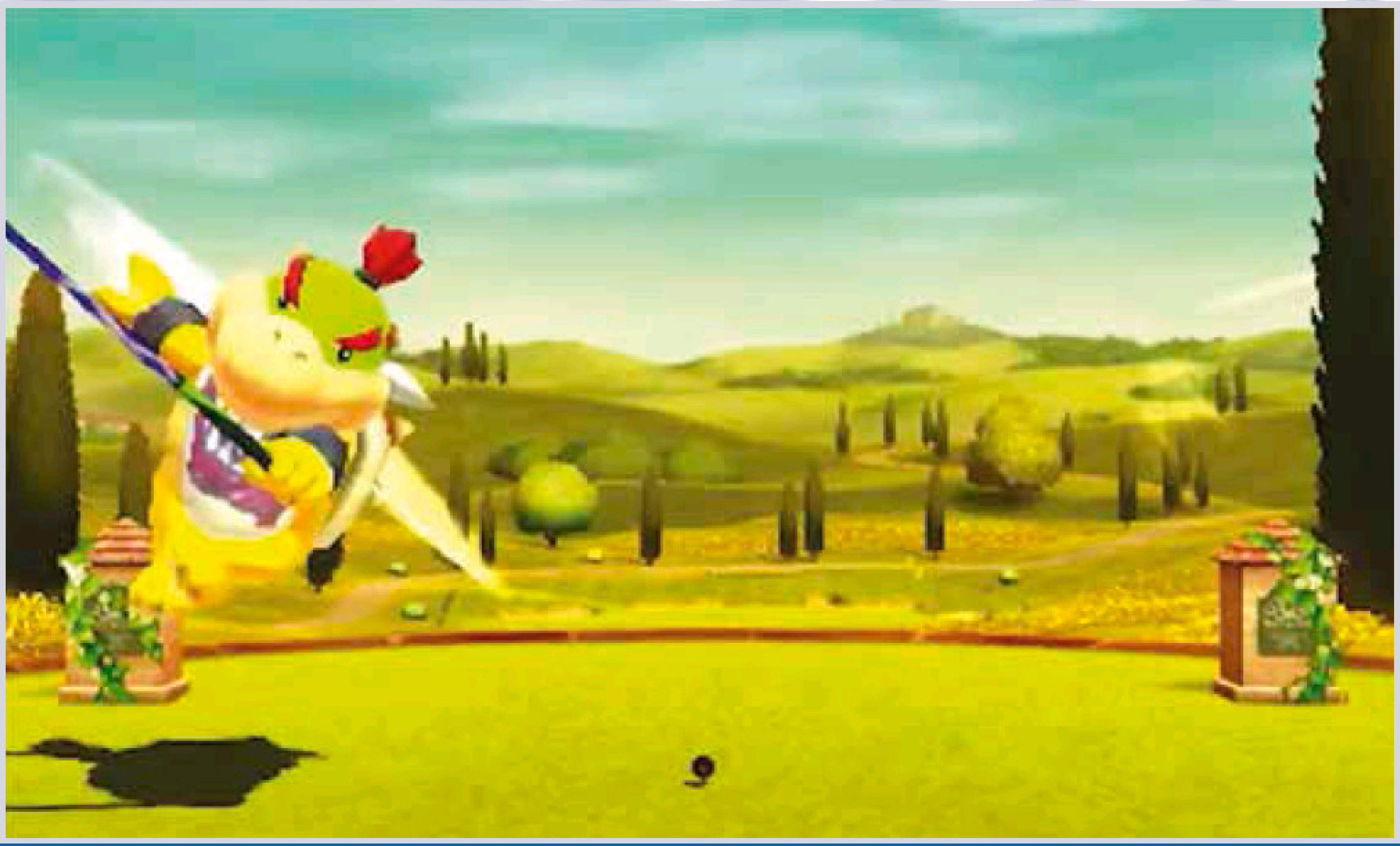
En el beisbol, se ha puesto atención especial al bateo y al lanzamiento, los pilares para que este sea un juego divertido. Cuando tengas la pelota en tus manos, aparecerán algunos cuadros que debes detener en el momento exacto para que tu lanzamiento salga justo como quieres, es decir, no debe ser exacto, puedes inclinarte alguno de los extremos, para mandar las famosas bolas lentas, curvas o elevadas.

Para el bateo, es muy similar, pero aquí sí debes pegarle exactamenrte a la pelota cuando se encuentre en el centro de tus cuadros para asegurar un buen impacto.

Por si todo esto fuera poco, se cuenta con un sin fin de estrategias para las diferentes situaciones que puedes vivir, como el poder robar algunas bases. Realmente se ha logrado captar la esencia de este deporte.



◀ Dirige bien tu disparo.



◀ La fuerza es un factor importante.



▲ No pierdas de vista la bola.

Debemos ser muy honestos en este momento, ya que es el turno para hablar de uno de los deportes que menos seguidores tiene en América Latina, el golf.

Hay decenas de simuladores de este deporte, desde los años del NES, aunque debido a que pretenden ser profesionales, resultan muy aburridos para los jugadores.

Fue hasta **Mario Golf** para Nintendo 64, que esta actividad comenzó a volverse divertida, pero fue gracias a que Nintendo modificó las reglas de este deporte y le quitó lo gris para llenarlo de color con sus personajes.

Resulta muy raro comenzarlo a jugar en este título, porque no crees lo bien planeado que está. Cuentas con palos y movimientos para cualquier circunstancia en el campo.

Como es ya una tradición, antes de dar el tiro a la pelota, debes de analizar el terreno, tanto en el que se encuentra ubicada la pelota, como en el que deseas que caiga.

La fuerza de los personajes es un factor a tomar en cuenta, no es lo mismo que **Donkey Kong** le pegue a la pelota a que sea **Peach** quien lo haga.

En cuanto a la mecánica de juego, no dista mucho de **Mario Golf** en Nintendo 3DS. Debes seleccionar un buen palo, y después calcular la fuerza del golpe, mientras mejor lo hagas, tienes más posibilidades de que caiga en el sitio en el que quieres.

Puedes jugar una partida simple, como práctica, o si lo prefieres, todo un campeonato, en el que insistimos, la diversión será el factor que te mantenga jugando.

La gente de Nintendo no se ha querido quedar con nada en este juego, y se nota en cada momento que pasas con él. Todos los detalles han quedado cubiertos, intentando que la experiencia sea la más completa que puedas imaginar.

Beisbol

Por el triple play





Mario SuperStar Baseball lo conocimos en Nintendo GameCube.

▶ Estas jugadas son muy útiles.





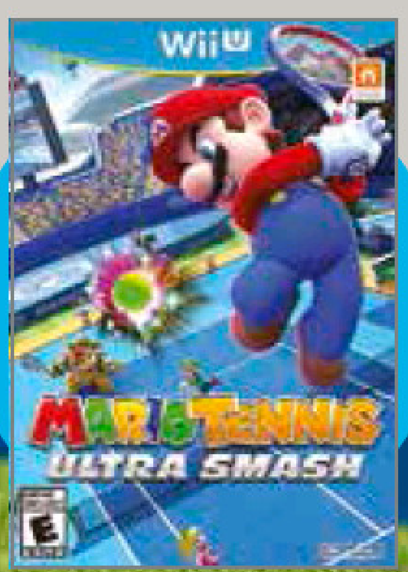
▲ Busca a tus compañeros sin marca.



▲ No pienses dos veces tus disparos.

Duelo de raquetas

El tenis ha sido un habitual en consolas de Nintendo, desde los años del Virtual Boy. La última entrega de la serie apareció para Wii U el año pasado, un gran juego.



Ahora llegamos con el verdadero rey de los deportes, el fútbol. En este juego, se toman las bases de lo que hemos visto en las dos entregas pasadas de **Mario Strikers**.

Pases rápidos, jugadas de fantasía, y claro, muchos disparos desde atrás de media cancha intentando sorprender al portero rival.

Uno de los cambios que más se agradecen en relación a los títulos antes mencionados, es que ahora los equipos estarán completos, serán 11 jugadores por cada uno de los equipos.

Esto amplía la posibilidad de jugadas y estrategias que se pueden generar, permitiendo que dependiendo del marcador, controles la alineación del encuentro y a tus jugadores en cancha.

Un detalle que nos ha gustado demasiado, es que se han respetado algunas de las reglas más importantes de este deporte, como lo son los tiros libres o de esquina.

Los movimientos de los personajes son muy fluidos, dando pauta a que se generen jugadas muy divertidas debido a rebotes o disparos.

Creemos que este es uno de los mejores juegos que vienen en esta compilación de deportes, no sólo porque se hayan respetado muchas reglas clave, sino porque es uno de los más populares, todos lo entienden y la adrenalina siempre se mantiene en la cancha, no hay espacio para respiros.

Si extrañas los juegos de la serie **Mario Strikers**, con este deporte vas a tener un gran consuelo, ya que tiene todo para que tú junto a tres amigos más no dejen de jugar por horas. Las retas en línea se pondrán muy intensas en este deporte.

Pelea por tu lugar en la Copa del Mundo... del reino Champiñón ¡juega con todo tu equipo!

Juega para ganar
Forma a tu equipo y compite por todo



Luigi
Sus remates de cabeza te pondrán a sudar.

Mario
Tiene un cañón en cada una de sus piernas.

Lo que nos agrada de cada uno de estos deportes, es que jamás se siente como un juego que forma parte de una recopilación, sino como uno de forma individual, con un estilo.

Es como si Nintendo hubiera cargado **Mario Tennis**, **Golf**, **Strikers** y **Tennis** en una tarjeta, hubiera agregado la equitación y nos diera esta obra.

En ese sentido, debemos decir que tiene el tratamiento de un juego grande, es decir, de una obra de las que todo mundo queremos disfrutar en nuestras consolas.

En cuanto a la música y efectos de sonido, es una calca de lo que hemos visto en juegos deportivos anteriores, lo cual te hace sentir en casa.

Pero su mayor virtud técnicamente, está en el apartado vistual.

Todos los modelos están en un perfecto 3D, con animaciones que se ven muy bien en la pantalla del Nintendo 3DS, es como tener un GameCube, guardando toda proporción, en el bolsillo.

Después del éxito que tuvo Nintendo con juegos como **Wii Sports**, era casi una obligación que lanzara uno con sus personajes clásicos para satisfacer a todos los fans.

El juego se acopla desde un inicio a todo tipo de jugador, desde el que sólo quiere pasar un rato agradable presionando los botones, hasta el que busca estrategias perfectas para cada una de las situaciones que se viven en estos deportes.

Nintendo ha dado al clavo una vez más con un título que se puede jugar en cualquier lugar y lo mejor de todo, con amigos, para disfrutarlo más.

Poderoso
¡Mete un gol!

El primer **Mario Strikers** vio la luz en el Nintendo GameCube, posteriormente en Wii.





Alto rendimiento

Conoce a los atletas

Cada uno de los competidores tiene un estilo particular que impimen a sus movimientos.



Yoshi
Tiene un bastón especial para golpear la pelota.



Daysi
Su dominio en las carreras de caballos depende de ti.



▲ Elige el deporte que quieres practicar

Cambiando una actividad aburrida por una bastante desafiante

Lo que muchos saben de equitación, es que cuando aparece en pantalla en los Juegos Olímpicos, es momento de cambiar el canal.

No es un deporte para todos, es de los llamados de apreciación, pero no te preocupes, que no será así dentro de este juego.

Una vez que has seleccionado a tu jugador, al momento de que inicia la carrera, tienes que tomar todos los objetos en pantalla para que mantengas el ritmo correcto hasta la meta, de lo contrario te costará trabajo recuperarte. Debes tomar en cuenta que nos son caminos en línea recta y completamente libres.

Vas a encontrar muchos obstáculos en cada uno de ellos, además de que la presión de el resto de los participantes te puede sacar de concentración, por lo que debes estar muy atento a lo que pasa en pantalla.

A pesar de que no es un juego de carreras como los que estamos acostumbrados, si transmite una gran sensación de velocidad, sobre todo cuando tomas los ítems especiales.

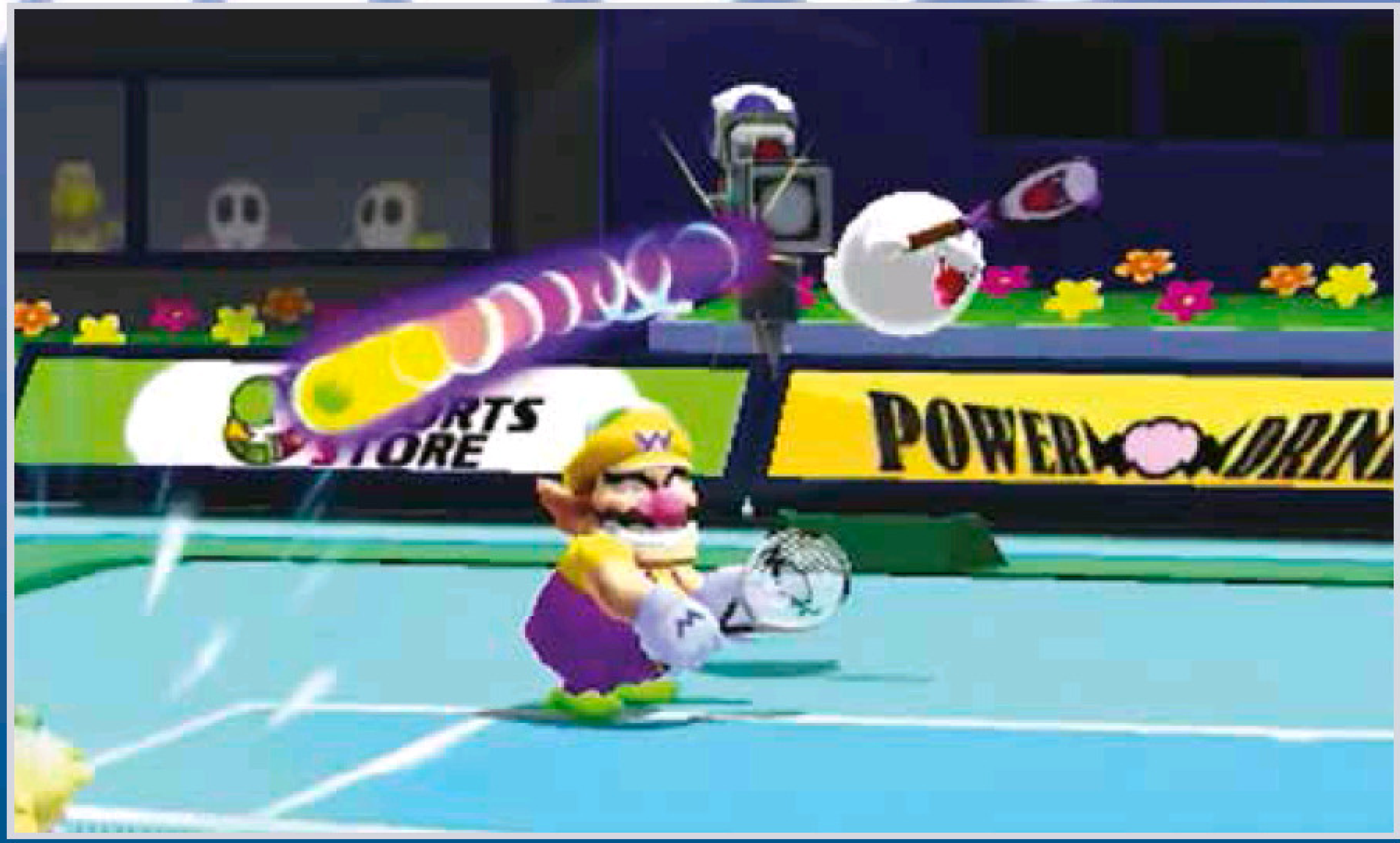
Sabemos que muchos hubieran preferido motos u otro tipo de vehículo para las carreras, pero de verdad, estos caballos te van a mentener ocupado por un largo rato una vez que los conozcas.



◀ ¡Listos para salir a correr en caballo!



▲ Juega con los efectos de la pelota.



▲ Cada personaje tiene un estilo.

Por último, pero no menos importante, tenemos el tenis, el deporte blanco.

Nos ha resultado muy sorprendente que no necesitamos de mucho tiempo para poder disfrutarlo a plenitud, ya que mantiene mecánicas que los jugadores de Nintendo conocemos de la serie **Mario Tennis**.

Puedes mandar bolas a cualquier lado de la cancha, pero lo mejor es que la velocidad y elevación de cada una la puedes controlar con los botones, incluso el golpe rápido y fuerte que se logra presionando dos veces el mismo botón se mantiene.

Al ser un enfrentamiento directo, es decir, siempre tienes a los rivales frente a ti, la emoción no para, y mucho menos las exigencias. Siempre tienes que mirar la pelota para no perderla de vista entre los saques.

Lo mejor de este deporte es que puedes jugarlo entre dos o cuatro jugadores al mismo tiempo, armando equipos de dos jugadores cada uno, lo cual es una de las mejores formas de disfrutar este deporte.

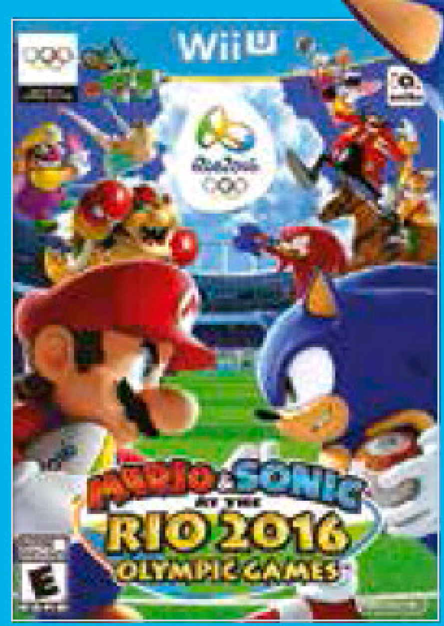
Como puedes darte cuenta, **Mario Sports Super Stars**, es un juego muy completo, con una inmensidad de opciones en cada uno de sus deportes, que lo vuelven desde ya un clásico que no debe faltar en tu colección.

Si ya era complicado dejar el Nintendo 3DS en casa, con juegos como este, será imposible.

En equipo
Deportes para todos

Estos son los juegos en los que han aparecido personajes de Nintendo participando en varios deportes.








NINTENDO®
SELECTS



LUt plibus, cus. Eped quia pel esequunt ▶

Amor de polígonos

En los videojuegos hemos visto grandes historias de romance, te compartimos las más emotivas



▲ ¿Algún día **Peach** le dará el Sí a **Mario**?

Comencemos con una historia que como suele pasar en esto del amor, ocurre cuando uno menos se lo espera.

Todo comienza en medio de una invasión zombie, en la cual, la esperanza parece casi perdida, y nuestro héroe, **Leon Kennedy**, no encontraba la salida de Raccoon City. Claro, hablamos d **Resident Evil 2**.

Dentro del caos que era la ciudad, **Leon** se encontró con **Ada Wong**, una chica que desde el primer momento lo cautivó, no sólo porque le salvara la vida, sino por su belleza e inteligencia, que lo enamoraron a primera vista.

Tristemente la historia no tuvo un final feliz (al menos no en esta segunda parte de **Resident Evil**), ya que **Ada** cae de una estructura y todos creen que pierde la vida, **Leon**, queda destrozado emocionalmente.

Pero el final del juego nos hizo mantener la esperanza.



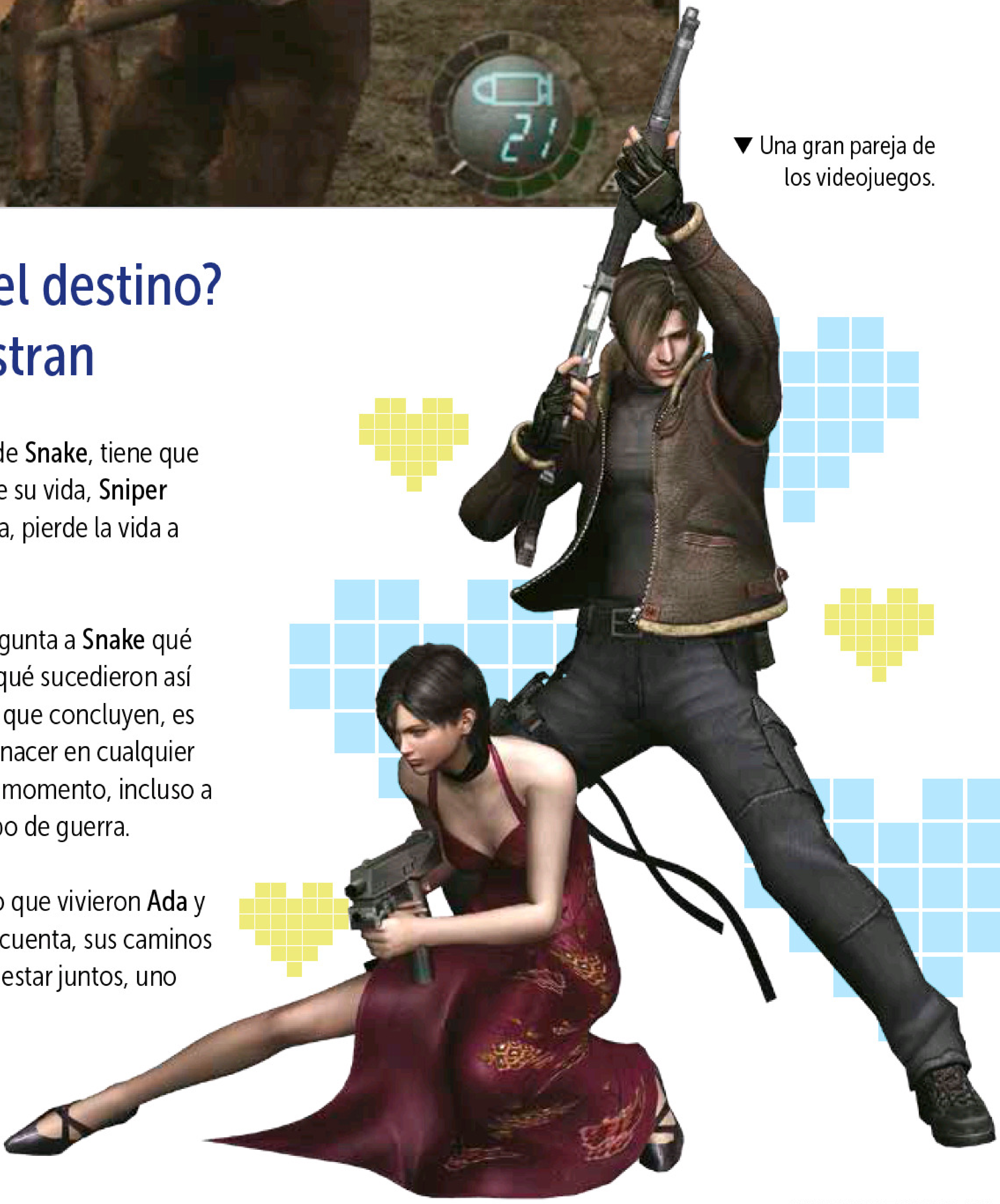
▲ Una mujer que se sabe defender sola.



▲ Cuidado con el enmascarado.



◀ ¿Un lugar raro para enamorarse?



▼ Una gran pareja de los videojuegos.

¿Puede el amor triunfar contra el destino? Muchas historias nos lo demuestran

La esperanza al final, y muchos años depués, resultó, ya que **Ada Wong** no había fallecido.

Se reencuentra con **Leon** en **Resident Evil 4**, vuelven a ser un gran equipo y la esperanza de que su amor, al menos el que le tiene **Leon**, triunfe, vuelve a quedar en el aíre.

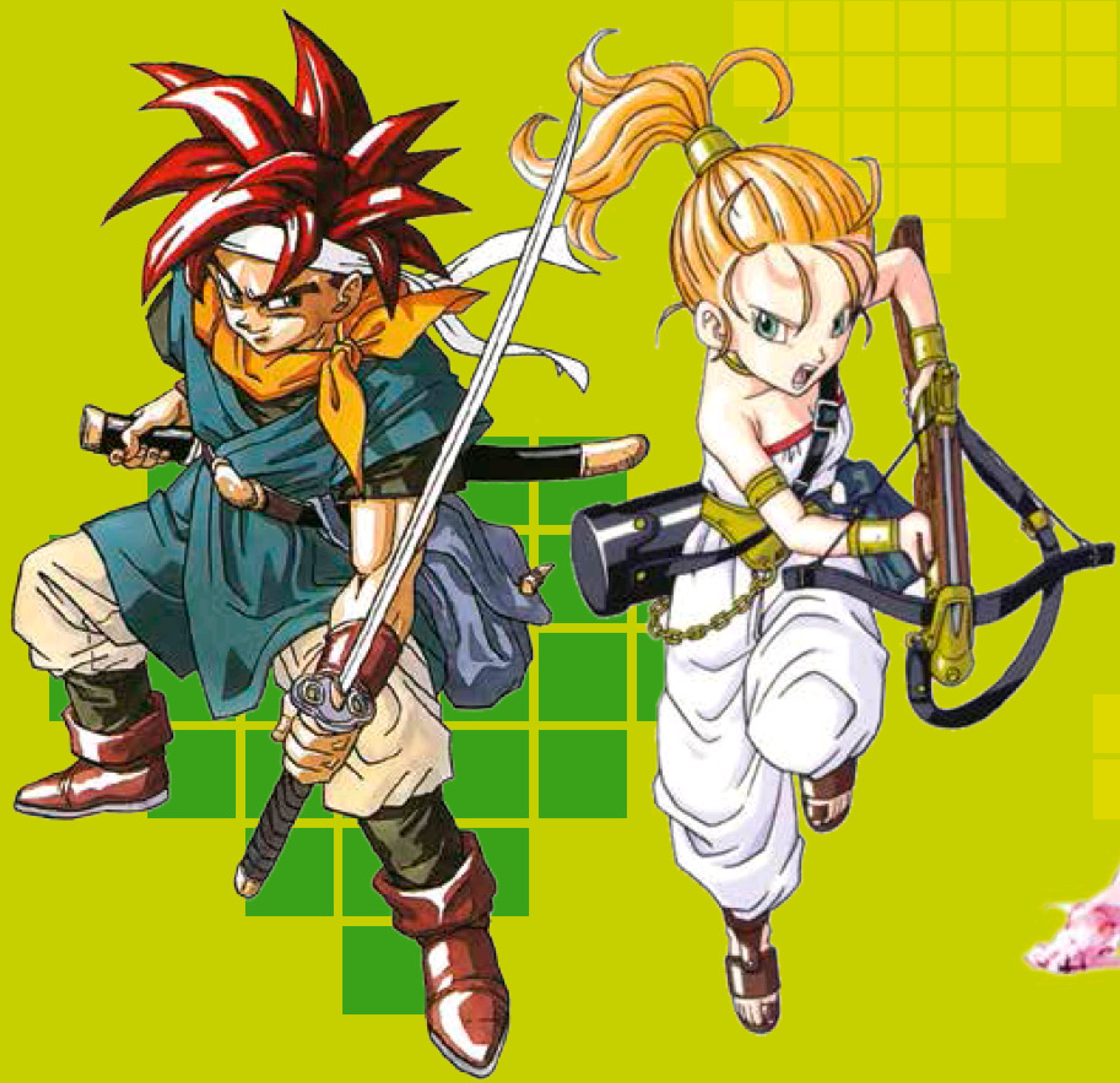
No es la historia de amor perfecta, pero es muy emotiva debido a las constantes despedidas, además de que tiene un mensaje muy especial, que ya antes habíamos escuchado en la serie **Metal Gear**, de Konami.

Otacon, fiel amigo de **Snake**, tiene que ver como el amor de su vida, **Sniper Wolf**, una bella chica, pierde la vida a manos de **Snake**.

Consternado, le pregunta a **Snake** qué es lo que pasó, por qué sucedieron así las cosas, y lo único que concluyen, es que el amor, puede nacer en cualquier lugar y en cualquier momento, incluso a la mitad de un campo de guerra.

Esto es parecido a lo que vivieron **Ada** y **Leon**, que sin darse cuenta, sus caminos siempre los llevan a estar juntos, uno con el otro.

Parejas para el recuerdo
Romances de videojuego



Crono y Marle
Su amor comenzó en una de las aventuras más grandes que haya tenido el mundo, en un viaje en el tiempo.



Snake y Merryl
Detrás de las máscaras de dureza que pueden tener las personas, siempre se oculta su verdadero sentimiento.



▲ Un momento muy emotivo en el juego.

Otra historia que ha logrado sobrevivir al paso del tiempo en los videojuegos, es la que viven **Marle** y **Crono**, en el gran RPG de Super Nintendo, **Chrono Trigger**, de Squaresoft.

Ambos personajes inician la aventura siendo un par de desconocidos, pero al avanzar el argumento, se van conociendo, formando un lazo inquebrantable, que en uno de los finales de este juego, los lleva al altar, a formar una vida juntos, y como en toda historia de amor, a tene una hija.

Se suele decir que antes de iniciar una relación amorosa, la pareja debe pasar un tiempo siendo amigos (tal vez esta sea la etapa que viven **Mario** y **Peach**), pero lo cierto es que en muchas ocasiones, el amor comienza en un segundo, sin haberse visto antes.

Lo anterior lo comentamos por **Snake** y **Merryl**, protagonistas de Metal Gear, que comienzan siendo enemigos, se encuentran en medio de un conflicto mundial y de la nada, al final del juego, **Snake** se da cuenta de lo que realmente quiere en la vida, a **Merryl**, por quien está dispuesto a todo.

Le promete ser felices juntos, habla de la vida y de la forma en que se tiene debe de afrontar, toda una poesía que ha quedado marcada en la memoria de todos los jugadores que han disfrutado de **Metal Gear**.

Pero estas no son todas las historias que te hemos preparado.

Anju y Kafei
El amor lo puede todo

Esta pareja que conocimos en **TLOZ: Majora's Mask**, nos deja claro que no hay nada más fuerte que el amor.



Locke y Celes
No importa el pasado, lo que realmente cuenta, es que quieras ser feliz con tus presente.



Andy Bogard y Mai
Rivales en el centro de la batalla, pero una de las parejas más legendrias de los videojuegos.

Al igual que en los juegos, en la vida real se deben pasar muchas pruebas para encontrar el amor



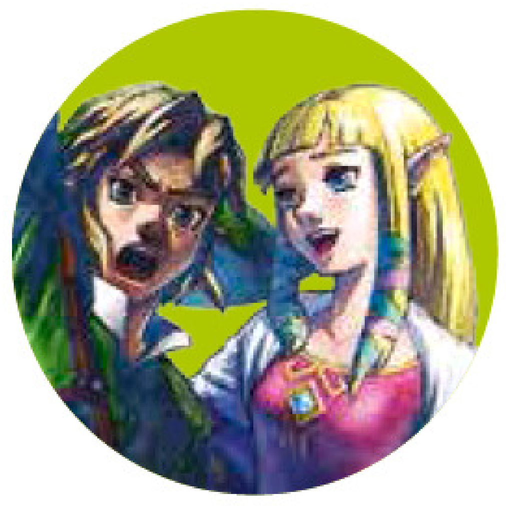
Los RPG son fuente de muchas de estos relatos, como es el caso de **Final Fantasy VI**, y sus protagonistas, **Locke** y **Celes**.

Ambos viven el juego separados, no demostrando el interés en el otro, pero al final, el amor es más fuerte que cualquier otra cosa y obliga a **Locke** a vencer los fantasmas de su pasado, en el cual perdió a su novia en una misión, y **Celes**, a olvidar su orgullo.

Por otro lado, tenemos a **Andy Bogard** y **Mai Shiranui**, de **Fatal Fury**, juego de peleas de SNK en el que hemos visto el crecimiento de este romance, en el que **Andy** no duda nunca en demostrar el amor por **Mai**, aunque en ocasiones, queden de manifiesto sus celos.

Son muchas las parejas que conocemos en videojuegos que han vivido un gran romance, pero quisimos compartir estas historias con ustedes, porque muchas personas no las conocen del todo.

Esperamos que pasen un gran día del amor y la amistad, disfrutando de sus videojuegos favoritas en compañía de sus amigos o pareja.



▲ Otra pareja que soñamos ver junta.



▲ Utiliza las nuevas opciones de juego.



Siempre el mejor

Los cambios en esta nueva generación han alterado a muchos entrenadores, pero todo ha sido para mejorar

Estamos ante la entrega de **Pokémon** con más cambios clave en el desarrollo de toda la aventura, por lo que muchos lo han dejado a la mitad o simplemente no lo han mirado como otros títulos.

Lo que pretrendemos con estos consejos, es darles opciones para que su camino en la región de Alola sea el más tranquilo de todos los de la serie.

Lo primero que deben tomar en cuenta, es que las regiones, a pesar de ser grandes, tienen pocas zonas para poder capturar Pokémon, así que tienes que aprovechar cada oportunidad al estar en la hierba para capturarlos.

No te preocupes si te quedas sin Pokéball, en la siguiente zona comercial compras más, pero es importante que no te quedes con huecos sin explorar, ya que sólo así podrás completar el Pokédex de la región, que como ya debiste haber notado, es sumamente grande, tiene una gran cantidad de criatruas para atrapar.



◀ Viste a la moda.

Muchos Pokémon te transportarán. ▼



▲ Aprende a usar tus ataques de forma correcta.



En un lugar diferente, debes tomarte todo el tiempo del mundo para explorarlo

¿De qué me sirve atrapar muchos Pokémon? No, no es como **Pokémon GO**, eso olvídenlo, es un juego completamente diferente.

Nos sirve para comparar estatus de cada Pokémon, y así decidir cuál es el que vamos a entrenar. Ningún Pokémon es igual a otro, a pesar de que su nivel sea el mismo, pueden tener variantes en el estado que les permiten atacar con más fuerza o defenderse mejor.

En este juego, los remedios para estados negativos son más útiles que en otros, debido a que antes podías ir a un Centro Pokémon y listo, pero ahora no hay uno en cada esquina, puedes estar a la mitad de camino y tus Pokémon necesitar la medicina, así que te recomendamos cargar con al menos un par de cada remedio.

En **Sun** y **Moon** hay un cambio fuerte con relación a los anteriores juegos, los indicadores de ataques efectivos.

Antes de usar un ataque, te dirán si es eficaz o si no le hará daño a tu enemigo, pero no todo es tan simple, para tener esta guía, antes debiste enfrentarlos en su estado salvaje, y claro, usar tus movimientos contra ellos, sólo así quedarán registrados.

Por este motivo también es importante aprovechar las zonas de captura y variar los ataques que usamos para poder debilitarlos.



Red
La leyenda ha vuelto

En un momento del argumento, deberás enfrentar a este campeón de Pokémon.

El máximo nivel

Busca generar tu mejor Pokémon





El Pokémon que conocimos en **X y Y**, un legendario.



Puede tomar diferentes formas según evolucione.



No es **Cell** de **Dragon Ball**, es la transformación perfecta de **Zygarde** después de reunir las células.

Estas células las debes reunir en la caja especial que te dan en la segunda isla.



▲ Los jefes de zona te ayudan a subir de nivel.



▲ Siempre mira al frente.

El entrenamiento de verdad llega cuanto terminas el modo de historia

La sorpresa es el principal factor que debes considerar en batallas competitivas. Por lo regular, los entrenadores tienen preparados ataques de todo tipo en Pokémon normales para poder enfrentar a cualquier oponente, pero eso no es todo.

Si quieres realmente sorprender a tus rivales, lo que requieres es dar ítems a tus Pokémon, que les permitan aguantar golpes sin debilitarse, o bien, atacar primero sin importar la velocidad.

Dar el primer golpe o aguantar el ataque inicial, puede cambiar el rumbo de la batalla, sobre todo si usas algún ataque que cambie el estado de tu rival, como veneno o una parálisis.

La crianza es otro punto que debes considerar para tener los Pokémon más fuertes. Es imposible que uno de los Pokémon, llamados perfectos, te aparezca en estado salvaje, cuando tengas muy buena suerte, tendrá dos de cinco estados a tope.

¿Qué es lo que debes hacer? Buscar a otros Pokémon del mismo tipo que puedan complementar los estados de debilidad del otro, para que la siguiente cadena de Pokémon, nazca uno más fuerte, que pueda ser perfecto.


Nintendo
NINTENDO 3DS
SUPER MARIO MAKER
FOR NINTENDO 3DS
¡DISPONIBLE YA!
JUEGA DONDE VAYAS
CREA DONDE QUIERAS
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
ESTILO GALAXIA NUEVO
Juego en 2D.
El juego y la consola se venden por separado.
© 2016 Nintendo. Super Mario Maker and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



▲ La consola más deseada por todos los jugadores del mundo.



Presentación Oficial

El momento ha llegado, Nintendo Switch está a poco más de un mes de llega a nuestros hogares con sus grandes juegos

Pueden pasar los años, décadas, pero Nintendo siempre logra asombrarnos con lo que muestra al público, a sus jugadores.

La presentación oficial de la consola, el Nintendo Switch, quedará en la historia como una de las más espectaculares que se recuerden.

No sólo fue el presentar una consola que ya conocíamos, sino el demostrarnos que una vez más, han encontrado un camino distinto.

Fueron muchas las sorpresas, pero una de las que nadie esperaba, es que los Joy Con, que son los controles laterales que usa el Nintendo Switch, tuvieran tantas funciones. Servirán como una especie de Wiimote, además de tener sensores de proximidad y rumble en HD.

Esto abre una serie infinita de posibilidades jugables, que esperamos, los programadores aprovechen, realmente exploten.



◀ Debes ser el más rápido de tu casa.





◀ Busca el momento de atacar en pantalla.

▲ Una divertida propuesta de Nintendo.

Los juegos que vimos de Nintendo Switch, son verdaderamente asombrosos en su jugabilidad

Para demostrar lo que se puede lograr con Nintendo Switch y sus controles, tenemos **1,2 Switch**, un juego en el que simulamos tener una pistola en la mano, frente a nuestro oponente, en un duelo al estilo del oeste.

No necesitaremos mirar la pantalla, simplemente esperar el momento justo para apuntar y disparar, quien lo haga más rápido, ganará. Es una forma muy simple de mostrar las bondades de este nuevo control.

También tenemos **Arms**, un título que de entrada, nos recuerda mucho lo que fue **Wii Boxing**, en **Wii Sports**.

Cada uno de los controles servirá como el brazo de un competidor dentro de una arena, y como debes imaginar, al moverlos, nuestro personaje atacará. Lo que debemos resaltar, es que ahora se nota mucho más el sensor de movimiento, es decir, no necesitaremos movimientos exagerados, el sistema los reconocerá de gran manera y los veremos reflejados en pantalla, atacando a nuestros oponentes.

Descubriendo el sistema

¿Listo para sus novedades?

Al separar los Joy Con del Grip del control, tendremos dos mandos por separado, para jugar con nuestros amigos.





¿Sabe como llego al metro? ▶



▼ Compra un gorro a tu medida.



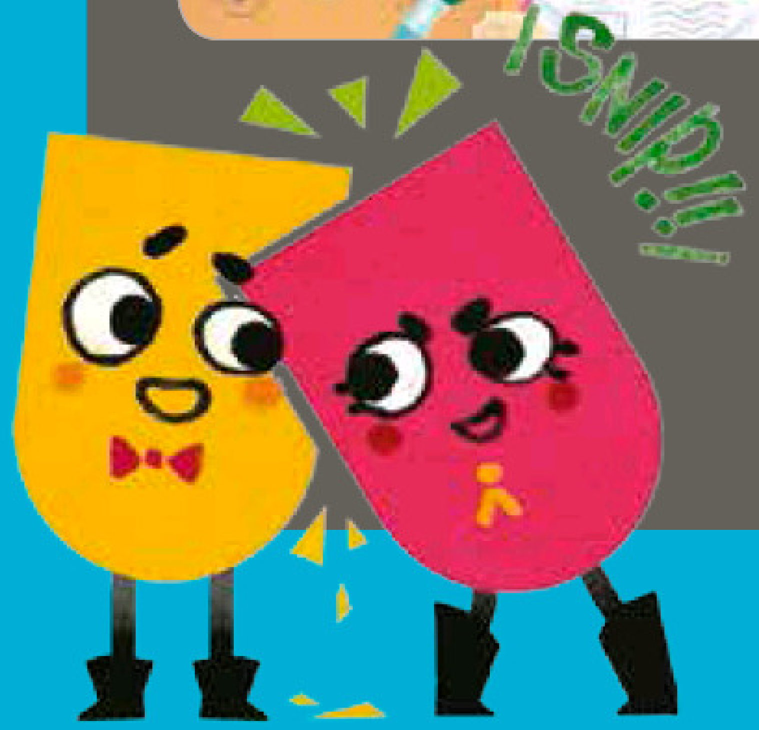


▲ Un mundo lleno de color.

El cambio que hemos visto de Mario, es una clara evolución de los títulos de plataformas

SnippersClips
Concepto innovador





Juega con un amigo en este divertido título que Nintendo Switch, simulando dos cortadores de papel.

Una de las grandes sorpresas que vimos para Nintendo Switch, es el juego de nuestro héroe, **Mario**, que conoceremos como **Super Mario Odissey** en Nintendo Switch.

Se nota que Miyamoto no mentía hace algunos meses, cuando comentó que el nuevo título de su mascota sería algo completamente diferente.

Para empezar, el punto más extraño del juego, es que en un punto, **Mario** convive con personas de un aspecto real, en un mundo que parece ser el nuestro. Corre entre la gente, brinca en los autos y edificios, realmente es muy complicado de entender lo que sucede en ese momento. Pero por otro lado, también tenemos los mundos coloridos de toda la vida, que hemos jugado siempre, aunque con estructuras muy extrañas, nunca vistas en un juego de **Super Mario**.

No conocemos la historia a detalle, pero **Bowser** a vuelto a secuestrar a **Peach**, y al parecer, ahora quiere casarse con ella.

Mario no estará solo para liberar a su princesa, ya que contará con un gorro especial que puede lanzar para golpear a sus enemigos, o bien, usarlo como un objeto en el que puede saltar para alcanzar otros lugares.



▲ El inicio del largo camino.



▲ El mundo es tuyo.



◀ Usa todas tus armas para defenderte.

El momento que todo esperamos, ver algo más de **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**.

Shigeru Miyamoto y Eiji Aonuma nos dieron un momento incomparable al mostrarnos un nuevo video de esta gran serie de Nintendo.

En dicho video, pudimos comprobar lo que ya muchos sospechábamos, que la misteriosa chica del último video, era en realidad **Zelda**.

El mundo es inmenso y lleno de posibilidades, muchos de los secretos que el juego guarda, no podrár ser descubiertos si no exploras hasta su último rincón, lo cual será una aventura como pocas.

En cuanto al argumento, no se ha comentado bien en qué momento de la línea del tiempo se sitúa, pero creemos que será cien años después de **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**.

Por los cinemas que hemos podido ver, será muy dramático, con una historia mucho más desarrollada, que tal vez supere lo visto en **Skyward Sword** en ese sentido.

La gran noticia es que su fecha de lanzamiento no cambió como muchos esperaban, será en marzo, el día 3, es decir, justamente con el lanzamiento de la nueva consola de Nintendo.

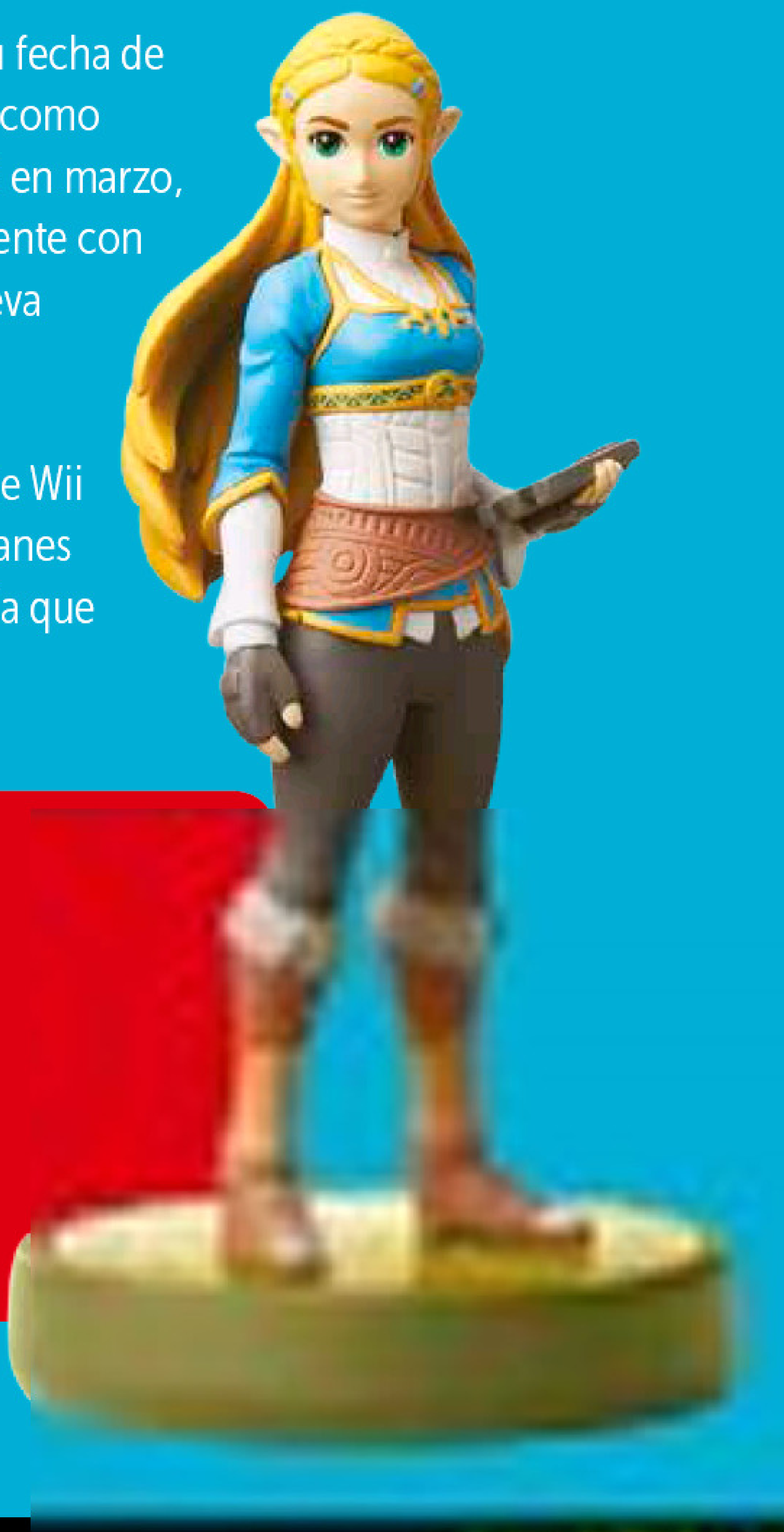
En cuando a la versión de Wii U, se mantiene en los planes y estará lista el mismo día que la de Nintendo Switch.

amiibo

Una nueva figura

Ahora **Zelda** se une a los amiibo de este juego que podrás encontrar en el día de lanzamiento, es decir, el 3 de marzo. No te las puedes perder.

¿La tendrás en tu colección? ▼



Cuidado con tus globos. ▶





▲ Otro mundo enorme para recorrer.



▲ ¿Listo para el nuevo reto?

Lo mejor de todo es que las sorpresas no quedaron en los juegos anteriormente mencionados, tuvimos aún grandes momentos.

Splatoon 2 era toda una obligación, el juego se ha vuelto muy popular, de lo más jugado en Wii U y su llegada a Nintendo Switch era seguro.

Se han creado nuevas arenas y armas para lograr terminar con el equipo rival, además de que se nota que Nintendo quiere probar suerte en los eSports.

Por otro lado, **Mario Kart 8 Deluxe** fue otra de las estrellas, llegará a Nintendo Switch el 28 de abril, con muchas mejoras para todos.

Tendremos pistas nuevas, como la de **Splatoon**... Sí, de **Splatoon**, ya que ahora los personajes de este juego dejarán las pistolas de tinta para tomar el volante en este gran juego.

Por si fuera poco, estarán disponibles algunos items nuevos como la pluma, que nos permitirá saltar, muy útil para lograr algunos atajos, pero también tenemos al fantasma, que vuelve desde la versión de Nintendo 64, volviéndonos invicibles por un tiempo.

Monolith Soft no se podía quedar atrás y presentó uno de los juegos que más esperamos, ni más ni menos que **Xenoblade Chronicles 2**,la secuela del original de Wii y que también pudimos disfrutar en New Nintendo 3DS.

Aún no tiene fecha de lanzamiento, pero se espera que sea este mismo año, en 2017, así que prepárate para una aventura inmensa.

Crossover
Lo mejor de dos mundos

Ahora **Splatoon**, sus personajes, han llegado a **Mario Kart**, lo cual será un gran acierto a futuro, con los fans de ambos juegos.





◀ ¡Las retas han vuelto!

Disgaea 5 te pondrá a pensar mucho. ▼



▲ FAST RMX luce sensacional.



No vamos a tener tiempo de dormir con todos los juegos de Nintendo Switch

El gran regreso, lo tuvimos de parte de Capcom, quien ha confirmado **Ultra Street Fighter II** para Nintendo Switch.

Se trata de una adaptación especial de **Super Street Fighter II HD Remix**, pero ahora con nuevos personajes y jugabildiad mejorada.

Podremos usar a **Evil Ryu** y a **Violent Ken**, en combates verdaderamente memorables. Lo mejor de todo, es que se podrá jugar con los Joy Con, es decir, no necesitarás de otro contorl para las retas con tus amigos.

Disgaea 5 también fue confirmado para Nintendo Switch, uno de los RPG más populares en Japón.

FAST RMX, juego de carreras al estilo de **F-Zero**, también aparecerá en la nueva máquina, al igual que muchos otros juegos como **Bomberman R**, **Has Been Heroes**, **Minecraft**, **FIFA**, **Skyrim**, **Dragon Ball Xenoverse**... y muchos juegos más, se comenta que en este momento, hay más de 80 juegos en desarrollo para la consola.

Nintendo ha comenzado con el pie derecho. Tiene toda la atención de los jugadores, y por los juegos que mostraron, no creemos que esto vaya a cambiar.

Se está marcando lo que es un cambio generacional de verdad, con creatividad e innovación, no con teraflops.

Grandes juegos

Títulos para todos los gustos, no podrás quedarte sin jugar en Nintendo Switch



Conoce a Has Been Heroes.



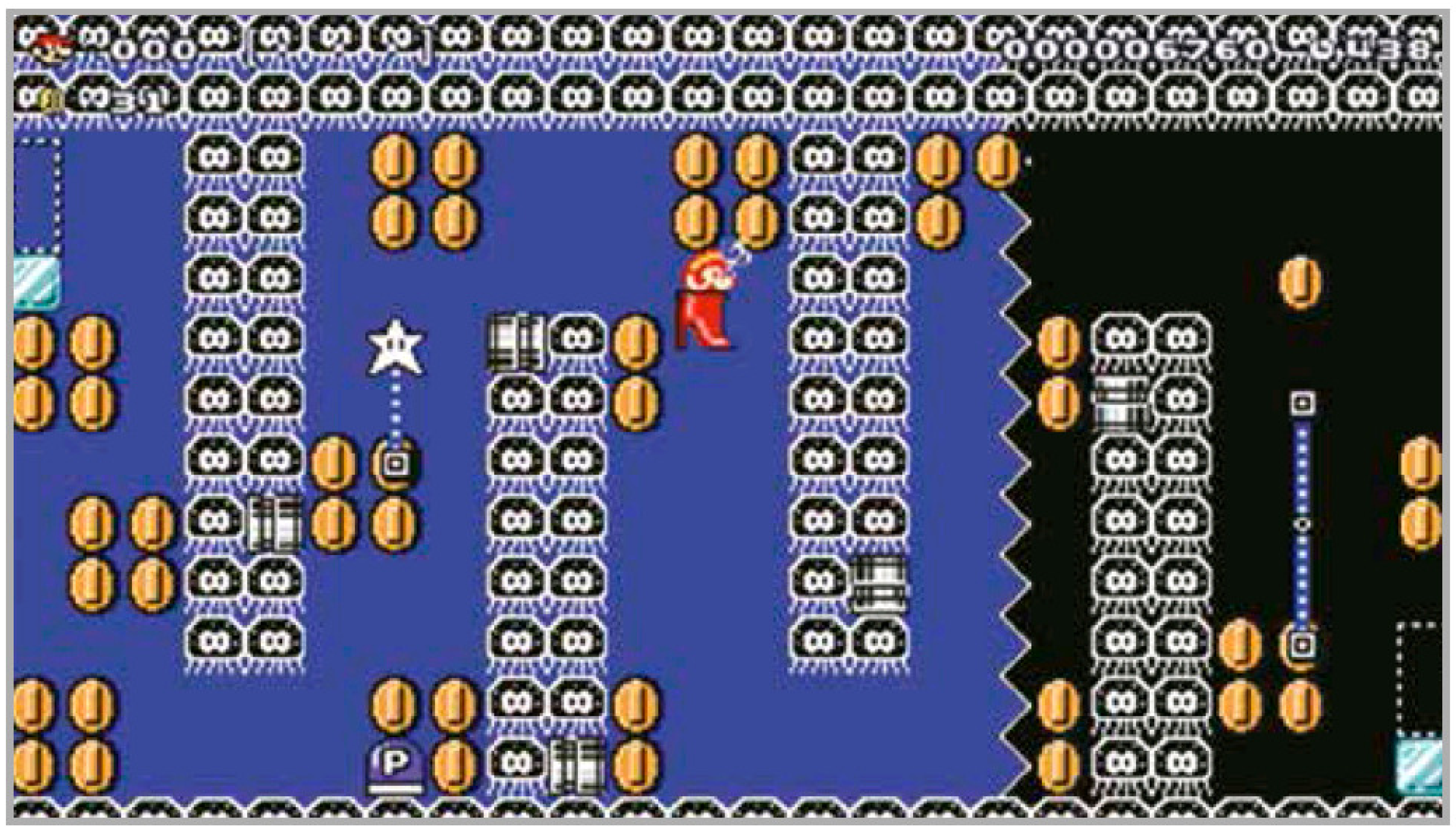
El regreso de **Bomberman** en Nintendo.



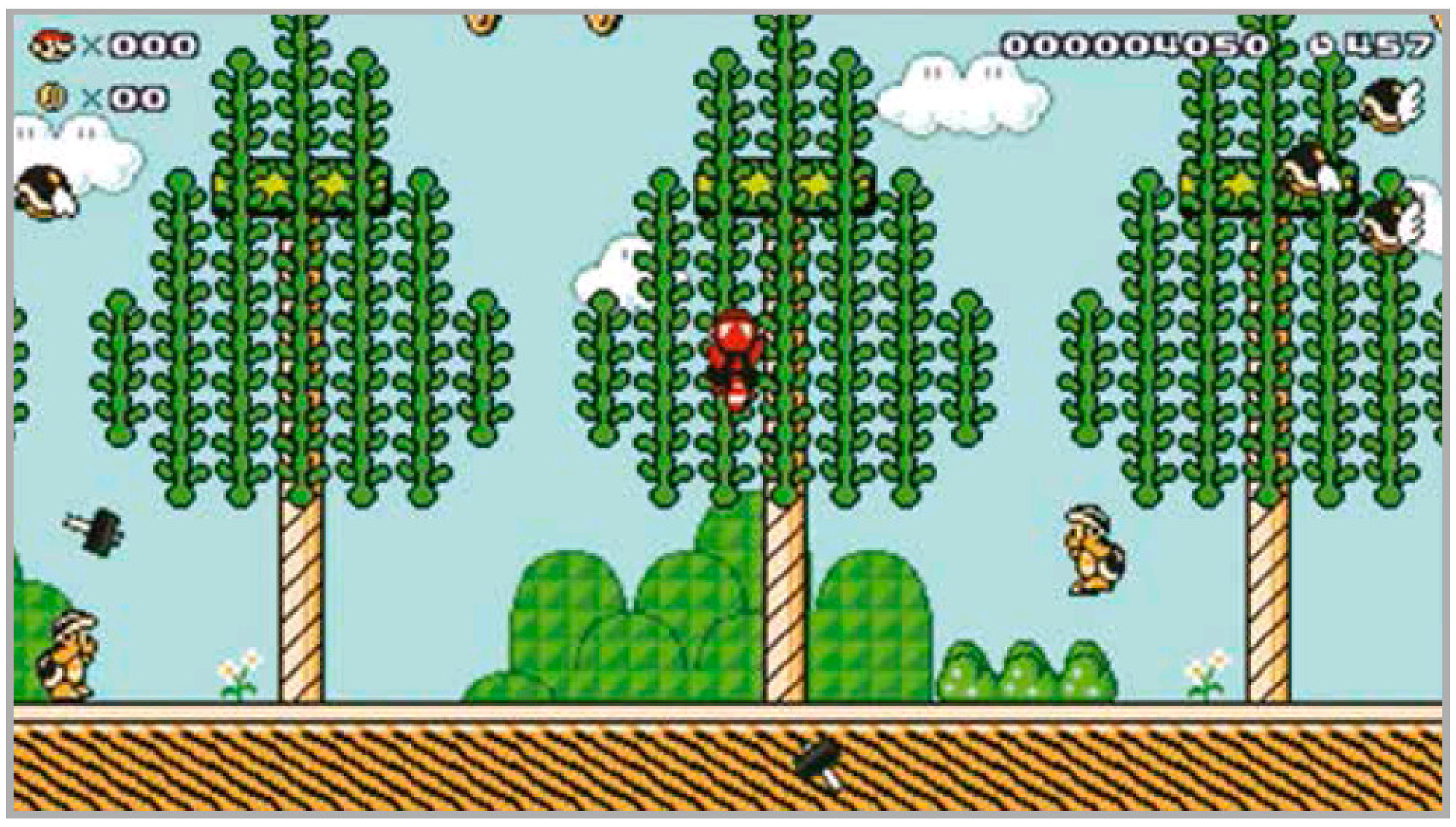


Super Mario Maker

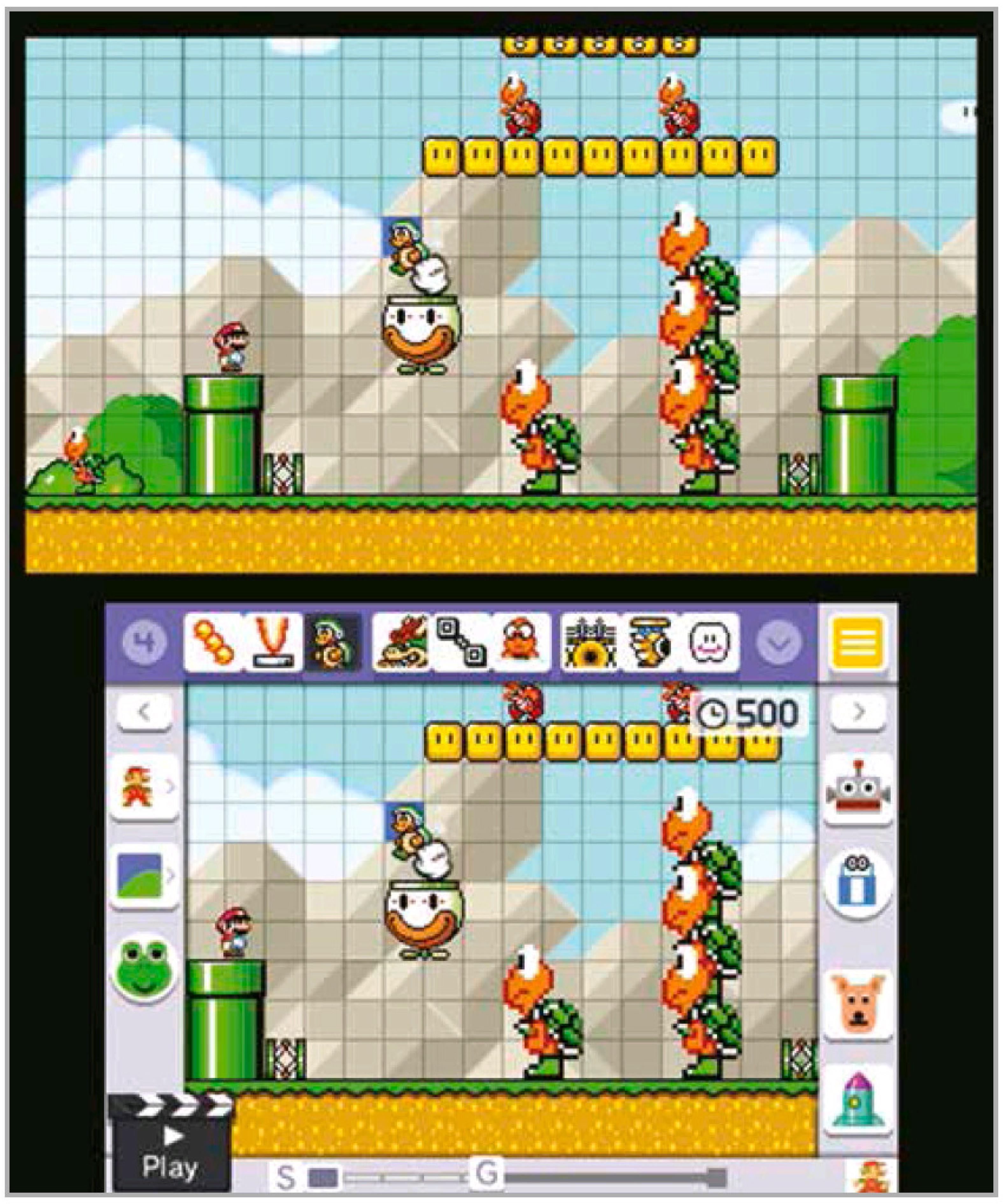
Conviértete en el mejor constructor de esta gran adaptación del título de Wii U para Nintendo 3DS.



▲ ¿Podrás pasar estos niveles?



▲ Estos personajes siempre nos meten en problemas.



▲ El tamaño tú lo decides.

Son muchas las cosas que te tienen que tomar en cuenta para volverse un buen diseñador de niveles en **Super Mario Maker**.

Parece muy sencillo, es decir, tenemos muchos años jugando los títulos en 2D de **Mario**, pero la verdad es que no es lo mismo jugar a crear.

Ocurre algo muy curioso con **Super Mario Maker**, no sólo en esta versión para Nintendo 3DS, sino también en la de Wii U. Todo mundo cree que los niveles creados deben ser un infierno para el jugador.

La dificultad extrema, es buena, pero no es el objetivo principal del juego, en el que se espera que los niveles creados representen un reto justo y sobre todo, sean divertido y disfrutables.

Son muchas las reglas que no se cumplen cuando comienzas a jugar **Super Mario Maker**, pero la más importante y que tenemos que evitar, es el amontonamiento.

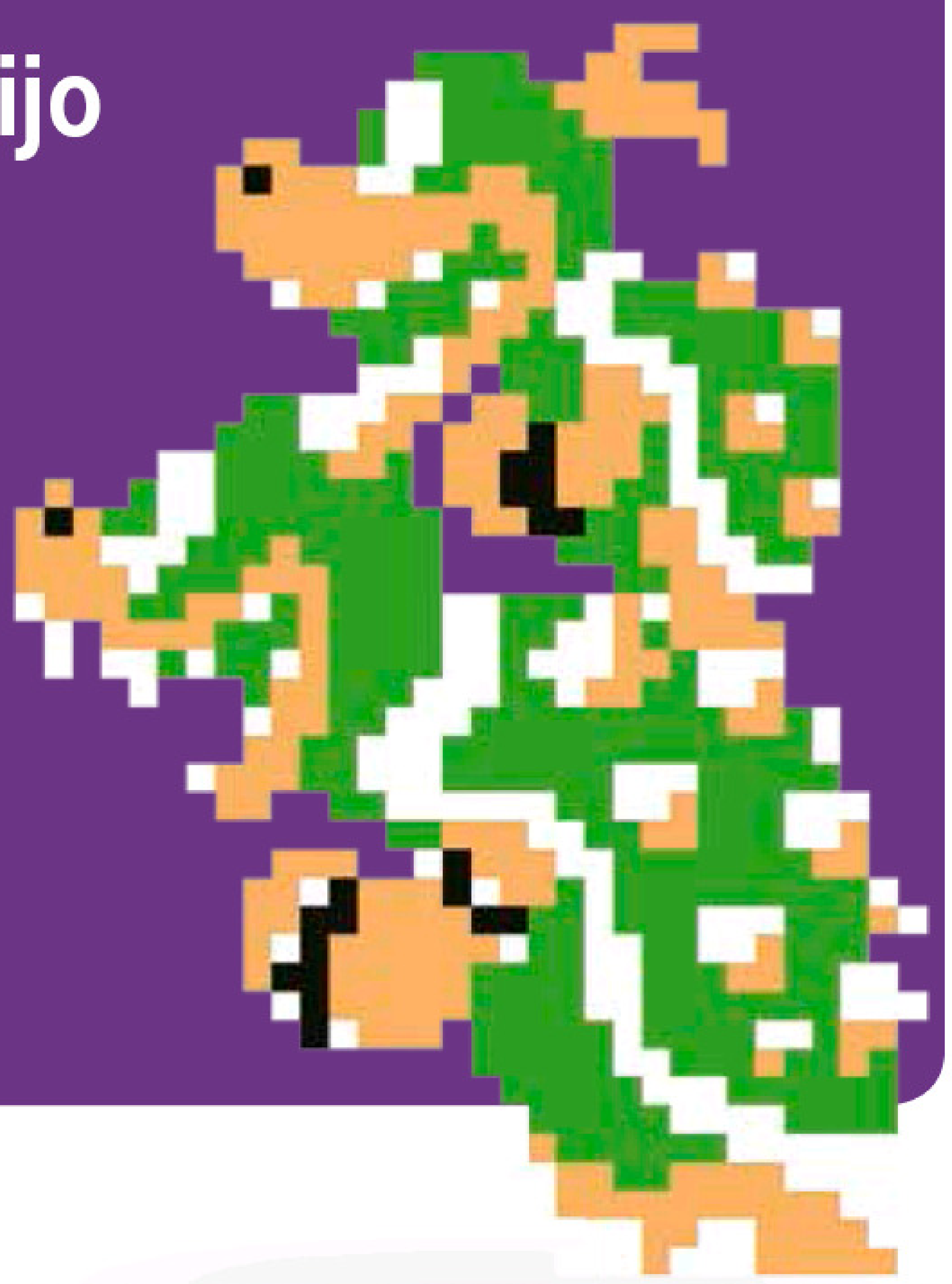
Es común pensar que un camino lleno de enemigos es ideal para poner a prueba las habilidades de los jugadores, pero no es así. Es mucho más importante colocarlos en sitios estratégicos o sorpresivos, que simplemente colocar 200 **Bowser** en pantalla con cañones.

Para evitar esto, es muy importante que antes de comenzar a construir, definas lo largo de tu escenario, coloques algunas marcas en las que debas construir algunas estructuras, y al tener eso, comenzar a planear los enemigos, obstáculos, y muy importante también, los ítems que podremos usar para superar el nivel, es clave dar algo de ayuda a los jugadores.

Si puedes, ayuda mucho al construir que antes dibujes en papel tus diseños

Padre e hijo
Jefes finales

Gracias a las reglas del juego, puedes colocar varios personajes en forma de pirámide o de una torre.



Variantes

Puedes usar mucho elementos

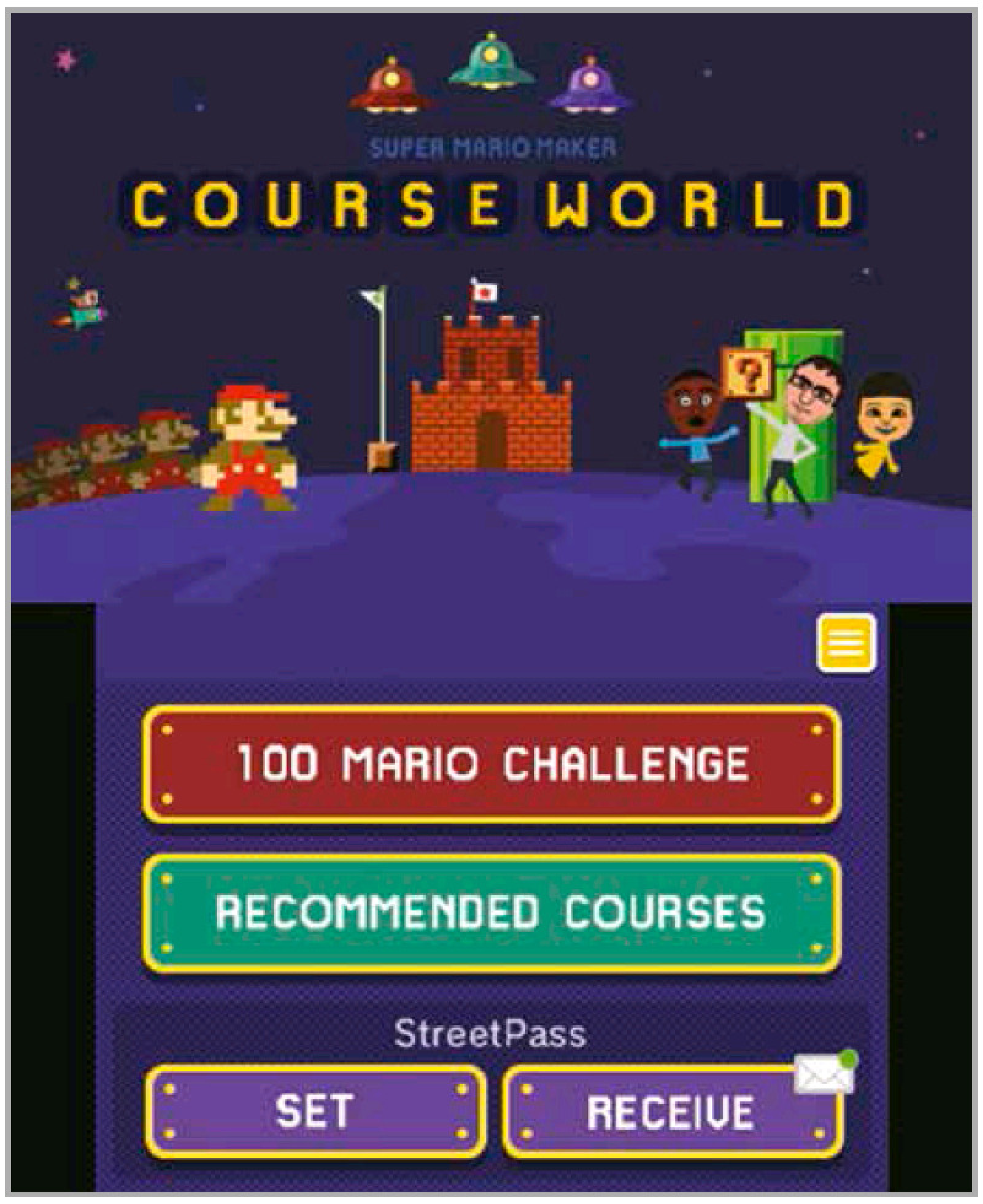
Remedios
Es importante que ante cada dificultad ofrezcas una solución sencilla y divertida.

Peligros
Analiza la trayectoria de los enemigos en pantalla para colocarlos de mejor forma.



Al momento de construir, debes tener en mente que el objetivo principal es que tu nivel sea divertido

▼ Puedes modificar los niveles del juego.



Superados los puntos del amontonamiento y de la dificultad endemoniada, lo que resta es que el nivel sea divertido.

Para esto tienes muchas opciones, pero una de las más importantes, es que el problema a enfrentar, también sea la solución. Permítenos ponerte un ejemplo para este punto.

Gracias a que el juego permite la creación de cadenas de enemigos, es decir, varias criaturas unas sobre otras, la que se encuentre en la punta puede ser una tortuga, que al pisar, el caparazón salga disparado y termine con todos los enemigos, siendo el último el que te de una vida.

Este tipo de cadenas, las disfruta mucho el jugador, lo hace sentir feliz y sobre todo, que ha hecho algo bien.

La motivación al jugador es algo muy importante. Por ello, cuando quieres crear algo complejo, no lo hagas colocando decenas de enemigos y obstáculos, más bien, usa las herramientas que desafían la inteligencia, como las puertas, las monedas y las llaves.

Al descubrir cómo funciona tu mundo, el jugador se engancha, quiere seguir disfrutando y descubriendo lo que has creado para él.

Como ya te comentamos, los ítems deben tener un objetivo en tu plan, es decir, no coloques un hongo simplemente porque te pareció buena idea. Juega tu nivel sin ítems, y analiza las partes en las que puede ser más útil, de este modo, al momento de que aparezca el hongo u otro item, el jugador se morivará.



Protección
No todos los enemigos deben ser invencibles, con un poco de imaginación, se pueden derrotar.

¡Crea!
Sólo necesitas experimentar para poder dar vida a grandes estructuras.

La creatividad es otro punto importante. No sólo puedes crear niveles laterales, es decir, con el estilo clásico de toda la vida; tienes la posibilidad de inventar.

Puedes crear estructuras que parezcan objetos, o que imiten diseños que hayas visto en otros juegos en 2D, como **Mega Man**, **Mario Land** o **Donkey Kong Country**, todo sirve.

Nos ha tocado jugar varios niveles creados por usuarios que desde que inicia, es una completa frustración, y no por el nivel de dificutad como tal, sino porque no se puede avanzar debido a los osbtáculos y estructuras, y se debe invertir tiempo imaginando lo que el creador deseó hacer.

Para evitar que te pase esto y la gente no juegue lo que tanto trabajo te ha costado diseñar, te recomendamos que dejes pistas.

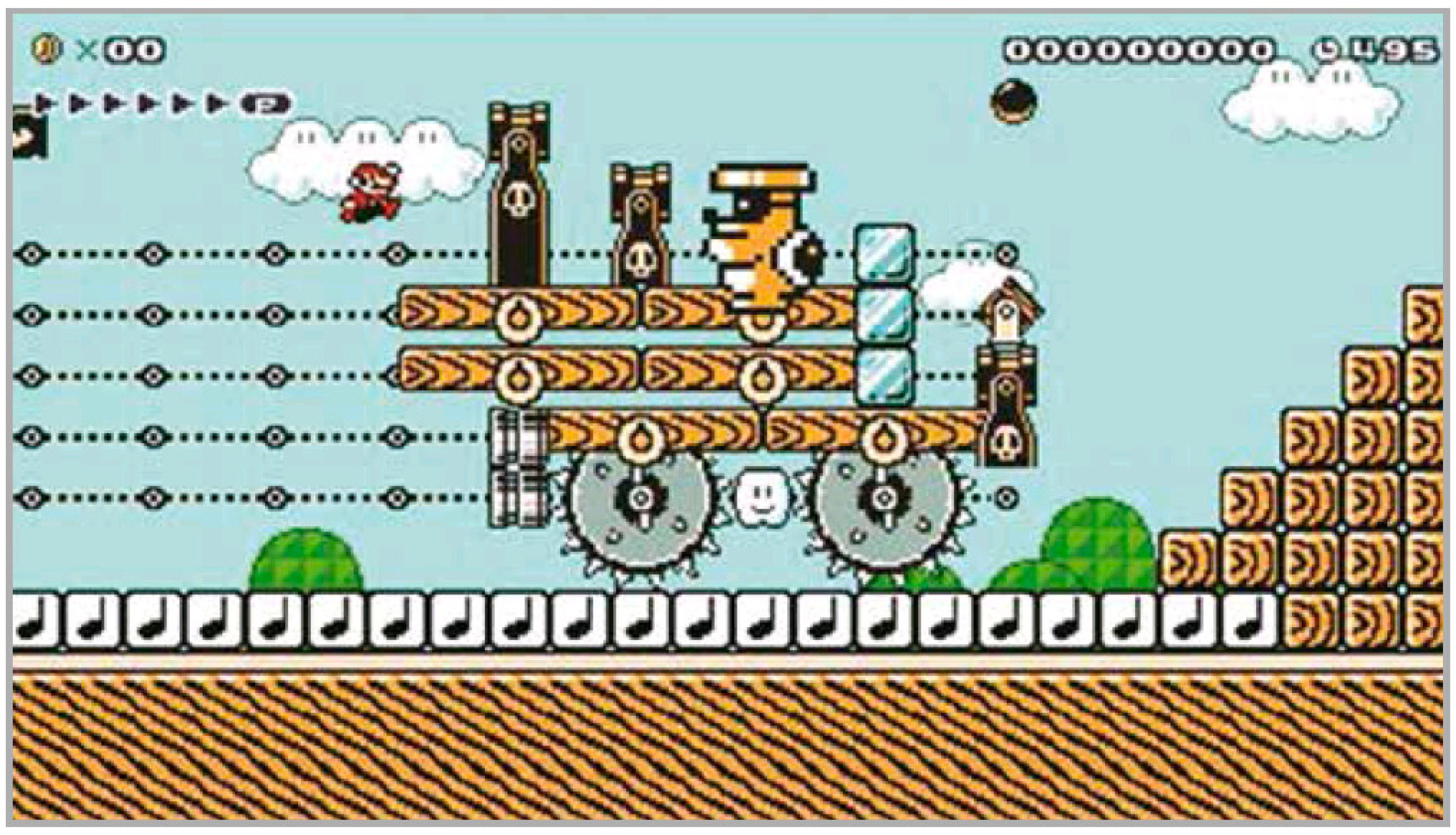
Pueden ser ítems o bloques formando señales, o bien, flechas que puedan orientar a todos.

Definitivamente ser un buen constructor lleva tiempo, pero tenemos una ventaja, todos los juegos que hemos disfrutado, sólo tenemos que jugarlos una vez más.

Al hacerlo nos daremos cuenta de que con una estructura simple, se pueden dar señales, se enseña al jugador lo que puede logar con ciertos movimientos, y es ahí cuando se vuelve divertido.

Debemos recordarte que puedes compartir tus niveles de manera local con otros jugadores de **Super Mario Maker** en Nintendo 3DS, pero también puedes descargar todos los que ya se han hecho en Wii U.

De esta forma, puedes dar un vistazo a los más descargados, los más votados, y tomar algunos elemengos que te parezcan atractivos para tus diseños, también jugando puedes aprender a diseñar, así que no lo dudes y ponte tu casco amarillo.



◀ **Deja volar tu imaginación.**

Mario Paint

No es la primera vez que Nintendo nos permite crear. Hace algunos años, en el Super Nintendo, tuvimos el legendario **Mario Paint**, en el que podíamos crear hasta música.



Comienza a crear

El mejor consejo que podemos darte, es romper los moldes a los que estás acostumbrado

Al colocar estas cajas, no te olvides de agregar ítems interesantes.

Siempre que puedas, prueba tus niveles, te servirá para medir los saltos del personaje.



Un ítem sin protección puede representar una trampa.

Puedes colcar a **Bowser** a los 10 pasos de haber iniciado el nivel, no abuses de esto.

Los Goombas se prestan para muchas estrategias, puedes colocarlos en distintos tamaños.



Los grupos de enemigos pueden sugerir que ocultan un camino secreto.

Los tubos no siempre deben guardar sorpresas agradables.

¿Este par podrá lanzar algo más que martillos? ¡Experimenta!

Los enemigos pequeños deben estar custodiados por uno grande.

Un ítem volando puede provocar que el jugador corra y pierda una vida, es una gran trampa.

No te olvides de las torres de enemigos, pero te sugerimos usarlas hasta el final de tus niveles.



▲ LUt plibus, cus. Eped quia pel esequunt



Domina tu territorio

Te comentamos lo que necesitas saber para volverte un gran cazador en Monster Hunter Generations

Comenzar una carrera como cazador no es nada fácil, se requieren cientos de horas para poder ser competiitvo y comprender los secretos de **Monster Hunter**, sobre todo para los que han iniciado en esta última entrega, **Generations**. A diferencia del resto de obras de la serie, aquí se han modificado algunas de las bases.

Para empezar, el juego nos ofrece nuevas armas para cazar, pero ahí no queda todo, ya que en cada una de ellas tenemos diferentes estilos, que vuelven la elección un dolor de cabeza.

Es por ello que queremos darte opciones para que comiences sin muchos problemas.

Los estilos de cacería, te vuelven más o menos agresivo, dependiendo lo que necesites. Puedes cambiar entre ellos las veces que quieras, así que no es una obligación quedarte con uno, al contrario, los mejores cazadores son los que controlan todos los estilos y de cada uno obtienen lo mejor para jugar, ya sea solos o con amigos.

Combina estilos para la victoria

La variedad es la clave al momento de cazar



Si no te gusta atacar cuerpo a cuerpo, lo puedes hacer a distancia.

Con las espadas y escudos puedes ser veloz y cubrirte al mismo tiempo.

La gran espada te permite cortar las colas de los grandes monstruos, no debe faltar en tu equipo de cacería.

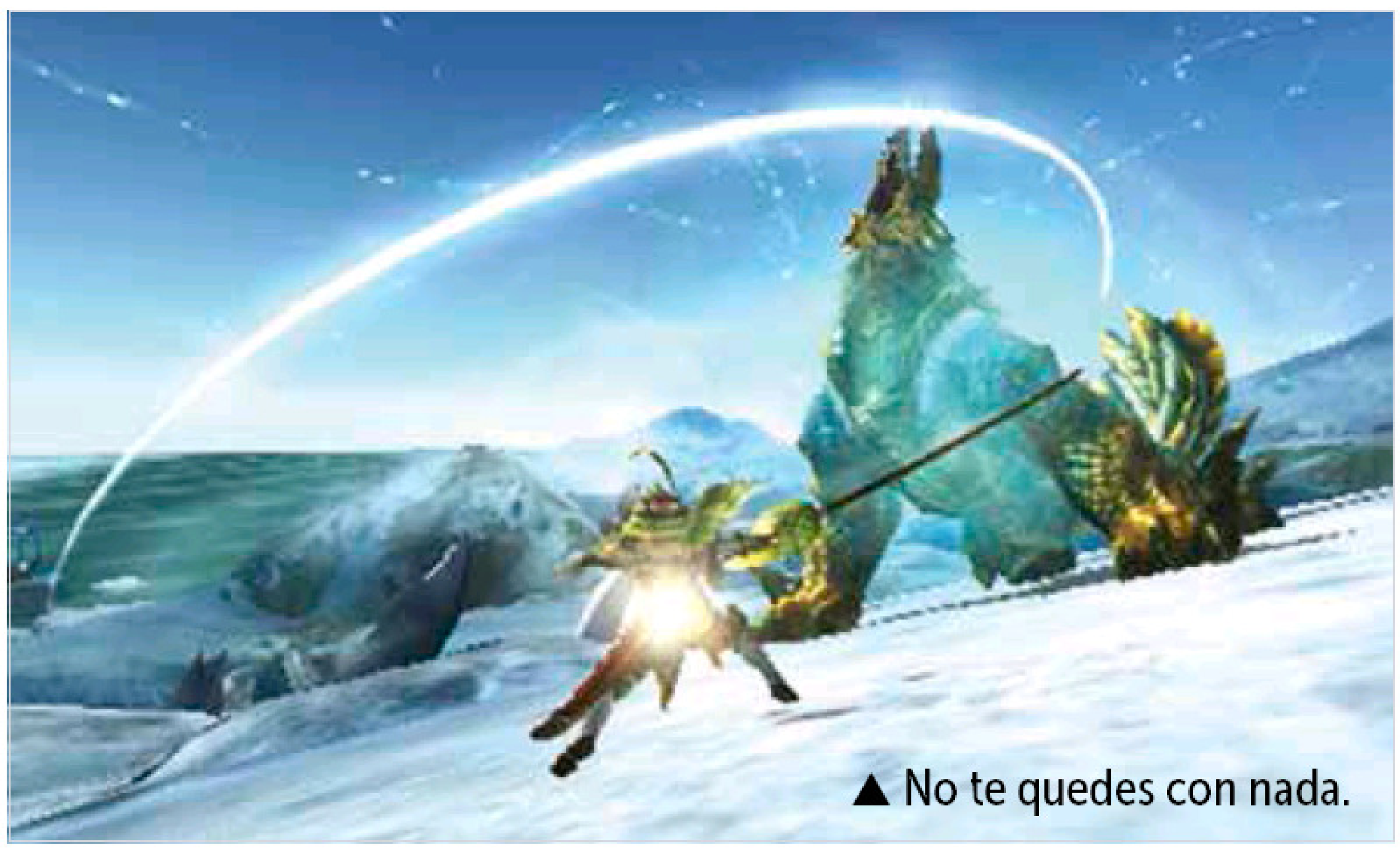
Lo primero que tienes que comprender, es que hay armas que te permiten poner defensa y otras que no.

Al inicio es preferible una con la que te puedas cubrir, como la gran espada, pero con el tiempo te darás cuenta de que realmente no necesitas cubrirte, sólo esperar el momento correcto para esquivar o correr. Con esto en mente, ahora es momento de elegir los estilos de cacería.

Como ya comentamos, los estilos de caza te ayudan a correr o a atacar, si eres novato, lo mejor es elgir uno con el que puedas escapar, pero si cazas ya desde hace unas generaciones, lo mejor es atacar con todo.

En la parte inferior de la pantalla táctil, puedes activar tus técnicas, que van desde movimientos de escape, hasta grandes super poderes para terminar con el enemigo.

Pero los estilos no es lo único que necesitas para volverte un cazador de élite, también necesitas de una armadura que resista los golpes.



▲ No te quedes con nada.

Ataca al monstruo en la parte de su cuerpo que necesites para forjar

Con las hachas ganas en velocidad. ▶



▼ Tus amigos deben protegerte.





▲ Usa las pociones para curar estados.

Un buen cazador no es el más fuerte del equipo, sino el que cuida de todos sus compañeros en el campo



¡Armaduras!
Ediciones especiales

Gracias a los DLC gratuitos puedes tener varios atuendos de personajes conocidos, como **Marth, de Fire Emblem.**

Las armaduras son la parte clave para poder aguantar el ritmo de los monstruos grandes, no importa cuántas pociones lleves contigo, si tienes una armadura frágil, no podrás avanzar.

Lo que te recomendamos es forjar un básica para superar el rango bajo, pero hasta ahí, no crees más, la verdadera fiesta comienza en el rango alto.

Comienza a cazar y crea una armadura de un monstruo grande, jamás de uno pequeño. Ahora sólo debes subirla de nivel usando las esferas que te aparecen al picar en las piedras. Ya teniéndola al máximo de su poder, estás seguro.

Ahora sí, caza sin preocupaciones, al menos sólo con las normales. No te preocupes si tu armadura es débil ante algún elemento, gracias a que está al máximo, puedes aguantar varios ataques, además de que con los cristales que forjas o con la comida antes de salir de cacería, puedes compensar un poco los estados.

Al momento de salir a cazar, debes tomar en cuenta el equipo que usarán tus compañeros, no es lo mejor que todos usen las mismas armas, lo correcto es llevar equipos distintos para poder enfrentar al monstruo con variantes en la estrategia.



20 años de diversión y violencia. ▶

Guarda tus caparazones para el final. ▶





▲ ¿Conoces el atajo de esta pista?

Mario Kart 64

¡El verdadero rey de la velocidad ha vuelto!



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Carreras
• Jugadores
1-4

Es muy normal ver en la industria de los videojuegos, y en general en la vida, como llegan propuestas nuevas, triunfan, se mantienen en lo más alto y conforme el tiempo pasa, estas ideas son superadas por algunas con mayor frescura, calidad, o simplemente son más del agrado del público.

Es muy raro que algo puede ser tan dominante de inicio a fin, muy pocas veces tenemos el placer de vivir una época de dominación total en algún género. Obras de arte absolutas, ideas perfectas que superan todo, se adelantan a su tiempo.

Sólo de esta manera podemos definir **Mario Kart 64**. Un título de tal calidad y magia que no hemos podido ver uno que al menos se le acerque a todo lo que este puede ofrecernos, aún ahora, cuando su lanzamiento fue hace ya dos décadas atrás.

Diversión es la magia del título, y por qué no decirlo, ese toque extra de malicia que contenía, cada que lanzábamos un rayo justo cuando nuestro amigo iba cruzando el puente, o esa habilidad que se necesitaba desarrollar para realizar los atajos en el Wario Stadium, momentos que muchos videojugadores recuerdan.

Hay mucho que decir sobre **Mario Kart 64**, pero el mejor consejo que podemos darte es simplemente, juégalo, disfrútalo, corre cada una de sus pistas en busca de atajos o nuevas estrategias, pero lo que por obligación debes hacer, es invitar a tus amigos.

Fue el primer **Mario Kart** en permitir a más de dos personas el juego simultáneo, eran cuatro los pilotos que hombro a hombro buscaban cruzar la meta antes que nadie.

¿Eres muy bueno? cruza la meta en reversa y mira lo que pasa cuando juegas con tus amigos.

EVERYONE E ESRB



▲ ¿Qué pasará si te caes en los pilares?



◀ Tienes movimientos especiales.

Richter Belmont es el héroe del juego. ▼





No, ese no es Drácula es un jefe extra. ▶

Castlevania X

El camino a la evolución de la franquicia



• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Acción
• Jugadores
1

La nostalgia nos invade al mirar el pasado y recordar a Konami como una de las empresas más representativas del medio. Al observar su logo en un juego sabías que este te llenaría como videojugador y no serías el mismo después de disfrutarlo.

Todo aquel que jugó **Castlevania Dracula X** para el Super Nintendo estará de acuerdo con nosotros en que se logró una verdadera hazaña con este título. Desde el desarrollo en el *gameplay*, música, personajes. Consiguieron un **Castlevania** que se siente fresco y con bastante acción.

La dificultad del juego se mantiene como en las versiones pasadas, en donde deberás calcular muy bien cada uno de tus saltos, así como la elección ítem para poder acabar con tus enemigos o con los molestos jefes. Muchos estábamos anhelando que se liberara esta joya para New Nintendo 3DS. Es otro ejemplo claro que nos demuestra justamente en estos días que la cantidad de megas o polígonos nunca es sinónimo de diversión y calidad. **Castlevania Dracula X** debe estar en todo New Nintendo 3DS, no dudes en conseguirlo, se va a volver uno de tus favoritos.

EVERYONE E ESRB

Aprovecha el tereno para volar. ▶



Las transformaciones eran especiales. ▼





▲ Algunas actividades eran muy divertidas.

Excitebots: Trick Racing

Un juego de carreras innovador



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Plataformas**
- Jugadores **1**

El catálogo de Nintendo Wii es de los más nutridos, tanto en calidad, como en cantidad. Pudimos ver y jugar toda clase de géneros, muchos conceptos deseaban explotar la nueva manera de jugar que Wii ofrecía, el Wiimote se volvía el mayor reto en todo juego. Un género que resalto mucho ya que se podía simular de buena manera el movimiento de un volante fue el de carreras. Y es aquí donde hace su aparición **Excitebots Trick Racing**, un título de carreras muy dinámico, en donde nuestros carros toman forma de animales, y dependiendo de cuál elegías, podías hacer uso de sus habilidades durante la carrera, muy útiles debido a que el terreno cambiana de forma al azar. **Mario Kart** vino a mostrar un camino de "informalidad" en las carreras. Y de ahí muchos han sido los que han sabido tomar esos conceptos para darnos diversión mientras corremos. Es esto lo que logra ofrecer **Excitebots**, lamentablemente este título no gozó de mucha popularidad en su tiempo, sin embargo, no por esto puede ser tachado de malo.

EVERYONE E ESRB



Los tableros son temáticos. ▶

Compite con tus amigos... o enemigos. ▶



Tienes varias opciones de juego. ▶





▲ Consigue las estrellas.

Mario Party 2

¡Qué comience la fiesta!



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Minijuegos**
- Jugadores **1**

No sé en qué radique que todo lo que lleva en su nombre la palabra "Mario" sea sinónimo de éxito. Es la magia de **Mario**, y la formula "a la Nintendo" lo que ha hecho que varios títulos y géneros se revolucionen y se creen conceptos jamás antes vistos.

¿Quién hubiera imaginado que un juego de un tablero por turnos con los personajes del mundo de Nintendo podría generar grandes conflictos y tensiones familiares?

Todos los que conocemos **Mario Party**, sabemos lo que se juega en cada tirada de dados, además de las traiciones que solo ahí se pueden realizar, las alianzas que se rompen a cada turno y lo importante y peligroso que puede volverse el ser el más ahorrativo durante la partida, ya que nos volvemos el blanco de todos.

En la matrícula escolar de todo videojugador es obligatorio tener varias horas de **Mario Party**, pero de los primeros, en los que se crearon las bases de la serie que ahora mismo ya tiene 10 entregas en el mercado, siendo la más reciente la de Wii U.

A veces se nos olvida lo que realmente es un videojuego y su verdadero sentido, en muchas ocasiones pensamos que un videojuego debe ofrecernos una historia complicada, una crítica a la sociedad, con un mundo sin fin o que contenga miles de planetas enteros para poder explorar, y no es así, un videojuego debe simplemente, divertir.

EVERYONE E ESRB



Nintendo
NINTENDO 3DS
POOCHY & YOSHI'S Woolly World
Búscalo el 3 de febrero
Toca con la figura amiibo™ Yarn Poochy para traerlo al juego
amiibo
Energízate con transformaciones
Desenreda el mundo para descubrir secretos
Juega como Poochy en desafíos contra el reloj
ESTILO GALAXIA NUEVO
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Este juego te permite guardar datos en las figuras amiibo. Si las figuras amiibo ya contienen datos guardados de otro programa, antes debes borrar los datos existentes.
El juego, la consola y la figura amiibo se venden por separado. Las figuras mostradas no son de tamaño real y sus diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Visita es.amiibo.com para mayor información sobre el funcionamiento de amiibo.
© 2017 Nintendo Developed by Good-Feel. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.
¡DIVERSIÓN SIN IGUAL!

¡SWITCH!





▲ Disfruta de nuestro gameplay exclusivo de **TLOZ: Breath of the Wild**.

NINTENDO SWITCH

▲ Todos los detalles de la presentación de Nintendo Switch en Nueva York.



▲ Splatoon 2 es fabuloso y lo puedes ver en las partidas que te compartimos.



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Tenemos excelentes videos acerca de Nintendo Switch que resolverán tus dudas acerca de la consola y sus juegos, disfrútalos.

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN


CLUB
Nintendo
Revista Oficial
SUPER
MARIO MAKER
FOR NINTENDO 3DS

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial



SUPER
MARIO MAKER™
FOR NINTENDO 3DS